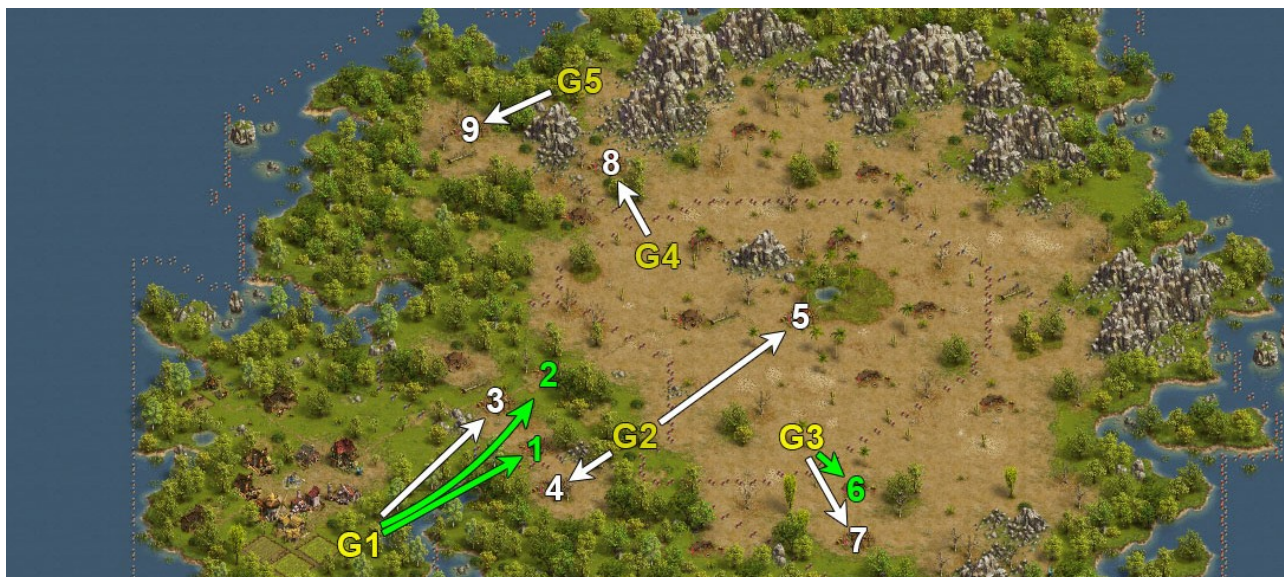


# A cheval

(Version 1.05 – avril 2019)

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#), si mes compositions sont aussi valable pour vous.

**Troupes:** ANS NUS VAR 2MAM 2MDD  
340R 160C 150E 150Xb 200K  
**Pertes:** ~ 200 - 283R



Faites attention à bien vous placer pour vos attaques de manière à éviter les interceptions.  
Faire précéder vos attaques sur les chefs par une vague MAM 1R réduit fortement les pertes.

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	70 Nomade 40 Lancier à cheval	ANS 22R 128K	22R
G1	2	40 Amazone à cheval 70 Nomade	MDD 1R VAR 48R 147C	div 36R
G1	3	90 Amazone à cheval 10 Taureau indomptable	V1 : MAM 1R V2 : NUS 116R 64K	1R 80R
G2	4	70 Nomade 20 Cataphractaire	V1 : MAM 1R V2 : VAR 26R 154C	1R --
G3	5	60 Nomade 40 Lancier à cheval 60 Archer à arc composite	ANS 18R 116E	18R
G3	6	30 Amazone à cheval 40 Archer à cheval	V1-2 : MDD 1R VAR 50R 130C	div 47R
G3	7	60 Nomade 75 Archer à cheval	VAR 152R 1E 22Xb	46R
G4	8	90 Nomade 90 Archer à arc composite	VAR 78R 1E 102Xb	14R
G5	9	80 Lancier à cheval 120 Archer à arc composite	ANS 9R 142E	9R

## Diversion

Camp 2 - 3

Retour



#2 : MDD 1R

#3 : V1 : MAM 1R

(lancer lorsque que le MDD a parcouru 1 drapeau)

V2 : NUS 116R 64K

(doit passer derrière le MAM)

Camp 6 - 7

Retour



#6 : MDD 1R

#7 : VAR 152R 1E 22Xb

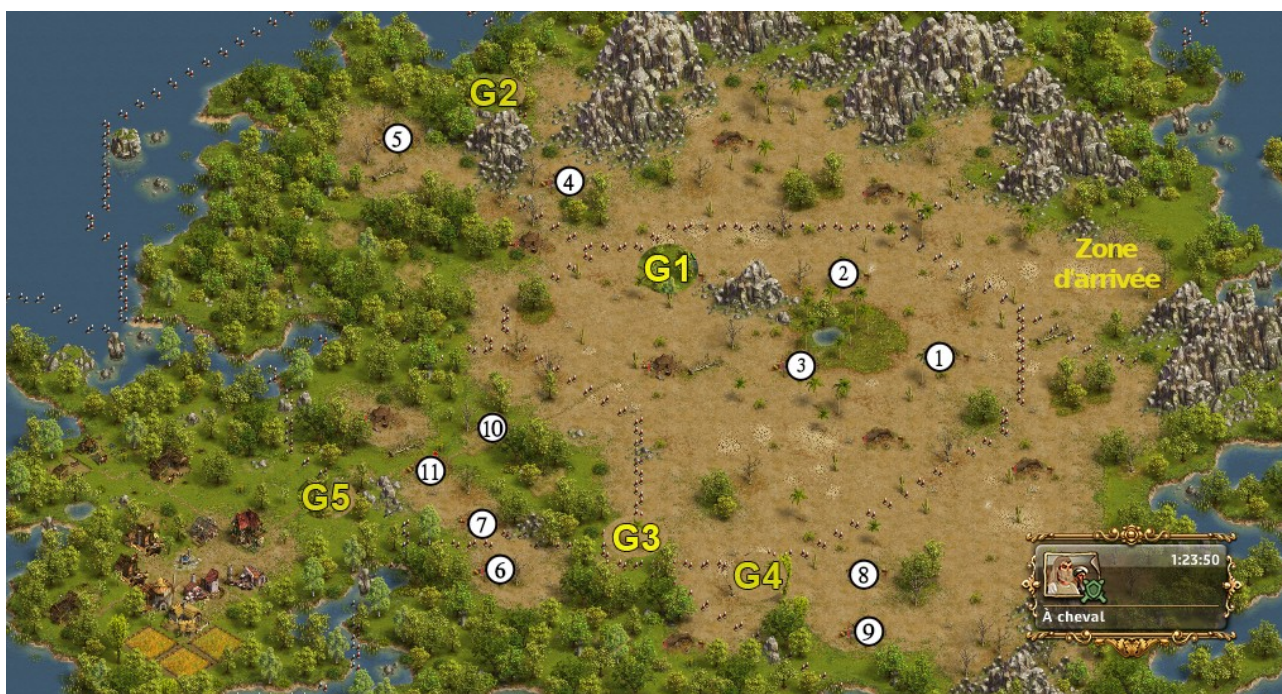
# A cheval

(Version 2.10 – juin 2019)

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#), si mes compositions sont aussi valable pour vous.

**Troupes:** ANS BOR NUS VAR 2-3MAM 2MDD  
340R 360C 150E 22Xb 210K

**Pertes:** ~ 200 - 283R



Faites attention à bien vous placer pour vos attaques de manière à éviter les interceptions.  
Faire précéder vos attaques sur les chefs par une vague MAM 1R réduit fortement les pertes.

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
	1	40 Nomade 40 Lancier à cheval	VAR 20R 140C 20K	13R
	2	40 Nomade 40 Archer à arc composite	BOR 100C ou NUS 1E 179C	--
	3	60 Nomade 40 Lancier à cheval 60 Archer à arc composite	ANS 18R 116E	18R
G1	4	90 Nomade 90 Archer à arc composite	<b>BOR 10R 185C</b> ou V1-3 : MAM 1R V4 : NUS 1E 179C	<b>5R</b> 3R --
G2	5	80 Lancier à cheval 120 Archer à arc composite	ANS 9R 142E	9R
G3	6	70 Nomade 20 Cataphractaire	V1 : MAM 1R V2 : VAR 26R 154C	1R --
G3	7	70 Nomade 40 Lancier à cheval	ANS 22R 128K	22R

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G4	8	30 Amazone à cheval 40 Archer à cheval	V1-2 : MDD 1R	div
			<del>VAR 50R 130C</del>	47R
G4	9	60 Nomade 75 Archer à cheval	VAR 152R 1E 22Xb	46R
G5	10	40 Amazone à cheval 70 Nomade	MDD 1R	div
			<del>VAR 48R 147C</del>	36R
G5	11	90 Amazone à cheval 10 Taureau indomptable	V1 : MAM 1R V2 : NUS 116R 64K	1R 80R

## Diversion

Camp 8 - 9

Retour



#8 : MDD 1R  
#9 : VAR 152R 1E 22Xb

Camp 10 - 11

Retour



#10: MDD 1R  
#11: V1 : MAM 1R  
(lancer lorsque que le MDD a parcouru 1 drapeau)  
V2 : NUS 116R 64K  
(doit passer derrière le MAM)