

# Explosion Arctique

Légende :

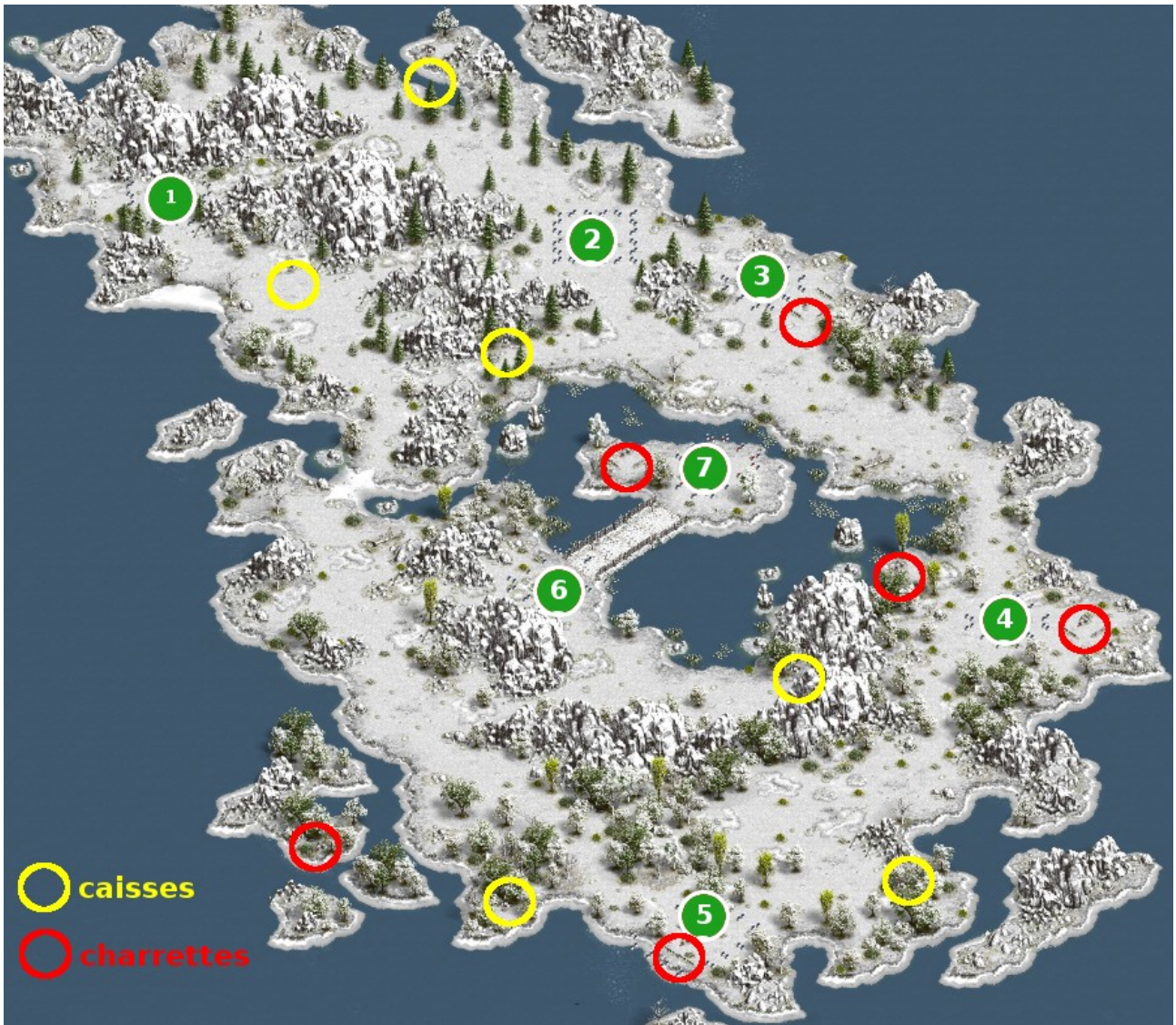
R = recrues, Ac = archer court, M = milicien, C = cavalier,  
S = soldat, E = soldat d'élite, A = arbalétrier, K = canon

Troupes : NUS GDD 375R 137M [139C] 244A

Pertes : 273 - 373R 92 – 113M

Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations.

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Attaques avec mes généraux boostés selon arbre de compétences en gras.

Camp 1 : 80 Huscarl 120 Valkyrie

**NUS 42R 128A**

NUS 9R 1E 25C 130A

→ P **zéro** ou  
→ P 9R

Camp 2 : 100 Karl 100 Valkyrie

**NUS 165A**

GDD 1E 139C 130A

→ P **zéro** ou  
→ P zéro

Camp 3 : 20 Jomsviking 180 Huskarl			
<b>NUS 55M 125A</b>	→ P	<b>52M</b>	ou
GDD 57M 1E 212A -> P 57M	→ P	57M	
Camp 4 : 180 Jomsviking 20 Valkyrie			
<b>V1 : MAM(15) 220R V2 : NUS 16R 164A</b>	→ P	<b>236R</b>	ou
V1: MAM 220R V2: GDD 25R 1E 244A	→ P	245R	
Camp 5 : 20 Jomsviking 120 Huskarl 60 Berserker			
<b>NUS 41M 1E 138A</b>	→ P	<b>40M</b>	ou
GDD 56M 1E 213A	→ P	56M	
Camp 6 : 80 Huskarl 40 Karl 80 Valkyrie			
<b>NUS 5R 1E 174A</b>	→ P	<b>1R</b>	ou
NUS 19R 1E 145A	→ P	19R	
Camp 7 : 80 Huscarl 40 Karl 80 Berserker			
<b>GDD 45R 240A</b>	→ P	<b>36R</b>	ou
GDD 100R 1E 169A	→ P	100R	