



Aladin et la belle Princesse

(Version rapide – V1.00)

Mission : Vaincre le roi des Géants du givre.

Troupes : ANS NUS VAR 2 GDDx 4-6 MAM 2 GA/MDD 6 GT
Volée de flèches
14R 125Ac 750SWR 600MSW 150KNG 270AMR 285MMR 150BSG

Pertes : 14R 125Ac 655SWR 416MSW 104KNG



Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et d'expérimentations. Vous trouverez ([eKFQ2N9r](#)) l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous invite à [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.

Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	270 Maître d'équipage	ANSn 165SWR	59SWR
G1	2	200 Marin monté 70 Maître d'équipage	ANSn 50SWR 50KNG 65BSG	46SWR 21KNG
G1	3	150 Marin aguerri 120 Maître d'équipage	ANSn 165SWR ou VAR 50MSW 145BSG	76SWR 49MSW
G1	4	170 Marin 100 Officier 2ème classe	GDDw 285MMR	zéro
G1	5	270 Maître artilleur	GDD 270AMR	zéro
G1	6	150 Marin monté 120 Officier 2ème classe Mutin	V1-3 : MAM 1R V4 : GDDw 100SWR 185MMR	3R 83SWR
<u>G1</u>	<u>7</u>	110 Marin aguerri 160 Maître artilleur	V1 : GA 1R V2-3 : GT 1R	diversion (3R)
			GDDw 10MSW 160AMR 115MMR	10MSW
G1	8	70 Marin aguerri 200 Marin monté Navigateur	ANS 50MSW 115BSG	40MSW
G2	9	200 Marin aguerri 40 Officier 2ème classe 30 Maître artilleur	V1 : NUS 125Ac V2 : GDDw 100SWR 185MMR	125Ac 30SWR
G2	10	270 Marin	GDDw 285MMR	zéro
G2	11	150 Marin monté Mutin Navigateur	V1-3 : MAM 1R V4 : ANS 50MSW 115AMR	3R 32MSW
<u>G2</u>	<u>12</u>	200 Marin aguerri 70 Marin monté	V1-2 : GT 1R	diversion (2R)
			GDDw 41MSW 70AMR 174MMR	41MSW
G2	13	270 Maître d'équipage Capitaine	VAR 50SWR 50MSW 95BSG	50SWR 46MSW
G2	14	100 Marin aguerri 80 Marin monté 80 Maître d'équipage	V1-3 : MAM 1R V4 : ANS 50MSW 50KNG 65BSG	3R 29MSW 12KNG
G2	15	200 Marin monté 70 Maître d'équipage	V1-3 : MAM 1R V4 : ANS 50SWR 50KNG 65BSG	3R 45SWR 10KNG
<u>G2</u>	<u>16</u>	30 Marin monté 40 Maître d'équipage 100 Marin monté 100 Maître artilleur	GT 1R	1R
			GDDw 28MSW 257MMR	28MSW 40MMR
G2	17	100 Marin aguerri 100 Marin 2 Mutin	GDDw 90MSW 195MMR	89MSW
G3	18	90 Marin 90 Marin monté 90 Maître d'équipage	VAR 50MSW 100MMR 45BSG	36MSW
G3	19	90 Marin aguerri 90 Marin monté 90 Maître d'équipage	ANS 25MSW 40KNG 100BSG	20MSW 28KNG
G3	20	270 Maître d'équipage	ANS 165SWR	57SWR
G3	21	220 Marin aguerri 50 Marin monté	GDDw 90SWR 195MMR	77SWR
G3	22	50 Marin aguerri 70 Marin monté 150 Maître d'équipage	VAR 100SWR 85BSG	82SWR
G3	23	220 Marin aguerri 50 Marin monté	GDDw 65MSW 65AMR 155MMR	36MSW
G3	24	150 Marin 50 Marin monté 70 Maître d'équipage	VAR 50MSW 145MMR	37MSW
G3	25	190 Marin aguerri 50 Marin monté 30 Officier 2ème classe	ANS 50SWR 50KNG 65BSG	50SWR 33KNG
G3	26	150 Marin 120 Maître artilleur	GDDw 285MMR	zéro
G3	27	120 Marin 150 Officier 2ème classe	GDDw 285MMR	zéro
G3	28	200 Marin aguerri 50 Marin monté Mutin Capitaine	V1 : NUS 1R V2 : GDDw 125MSW 80AMR 80MMR	1R 117MSW

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G3	29	4 Garde revêche 4 Garde dément	Volée de flèches	zéro

Diversion

<p>Camp 7 – 8 Retour</p>  <p>#7 : V1 : GA 1R V2-3 : GT 1R #8 : ANS 50MSW 115BSG</p>	<p>Camp 12 – 13 Retour</p>  <p>#12 : V1-2 : GT 1R #13 : VAR 40MSW 155MMR</p>
<p>Camp 16 – 17 Retour</p>  <p>#16 : GT 1R #17 : GDDw 90MSW 195MMR</p>	