

Ali Baba et le Premier Voleur

(Version 3.01 juillet 2019)



Catégorie : 1001 Nuits (se gagne en butin sur Ali-Baba le jeune bûcheron)



Légende : R = recrues

Troupes : BOR M-N {NUS} GDD {VAR} 2{-5}MAM 2GT {en option}

2{-6}R 56SWR 400MSW 200KNG 110AMR 285-600MMR 160BSG si pas de diversion +170MSW +90AMR

Pertes : 2{-6}R 13-22SWR 76-85MSW 31KNG 3AMR si pas de diversion +170MSW


Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !


Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



| Gx | # | Ennemis | Troupes | Pertes |
|--------------------|-------------------|--|--|-------------------------|
| G1 | 1 | 80 Spadassin 50 Arquebusier du désert 30 Cavalier | VAR 42MSW 80AMR 73MMR GT 100MSW 80AMR | 42MSW Div [9+] |
| G1 | 2 | 80 Bretteur 40 Archer monté 40 Canon de pierre | VAR 11MSW 184MMR GT 190MSW 10MMR | 11MSW Div [3+] |
| G1 | 3 | 100 Arquebusier des dunes 100 Cavalier Voleur balaféré | BOR 65MSW 85KNG 45BSG | 18MSW 3KNG |
| G2 | 4a | 80 Arquebusier des dunes 80 Canon de pierre | M-Nx 215MMR (attaque en option pour 6.5K XP+) | zéro |
| G2 | 4 | 60 Bretteur 60 Arquebusier des dunes 60 Archer monté | VAR 16MSW 179MMR GT 176MSW | 16MSW Div [4+] |
| G2 | 5 | 120 Bretteur 120 Arquebusier du désert Voleur rusé | BOR 195MMR | -- |
| G3 | 6 | 50 Arquebusier des dunes 70 Archer monté 40 Escrimeur | VAR 66MSW 129AMR V1-2 : MAMx 1R V3 : GT 195MSW | 66MSW 2R Div [3+] |
| G3 | 7 | 70 Cavalier 70 Arquebusier du désert Voleur arrogant | BOR 25MSW 90KNG 80BSG | 23MSW |

| Gx | # | Ennemis | Troupes | Pertes |
|--------------------|--------------------|--|--|----------------------------------|
| G4 | 8 | 70 Bretteur 50 Archer monté 40 Escrimeur | VAR 18MSW 50AMR 127MMR GT 186MSW | 18MSW Div [8+] |
| G4 | 9 | 80 Arquebusier des dunes 60 Canon de pierre 40 Escrimeur | GDDx 285MMR | zéro |
| G4 | 10 | 100 Bretteur 70 Cavalier 30 Arquebusier du désert | M-N 28MSW 187MMR GT 90MSW 110KNG | 28MSW Div [4+] |
| G4 | 11 | 20 Archer monté 30 Spadassin Voleur stupide | BOR 36SWR 44AMR 115MMR | 13-22SWR 12AMR |
| G5 | 12 | 50 Cavalier 50 Archer monté 60 Spadassin | NUS 1R et/ou MAM 1R pour diminuer les pertes BOR 20MSW 140KNG 35BSG | 1-4R 5MSW 20KNG |
| G5 | 13 | 100 Bretteur 100 Canon de pierre | M-N 215MMR | zéro |
| G5 | 14 | 60 Cavalier 50 Arquebusier du désert 70 Spadassin | VAR 57MSW 110AMR 28MMR GT 99MSW 101AMR | 57MSW Div [6+] |
| G5 | 15 | 80 Bretteur 60 Cavalier 60 Arquebusier du désert | M-N 24MSW 191MMR GT 20SWR 160MSW 20KNG | 24MSW Div [4+] |
| G5 | 16 | 100 Cavalier 100 Spadassin Voleur grisonnant | GDD 60MSW 80KNG 145BSG ou BOR 40MSW 60AMR 95MMR | 50MSW 8KNG 30MSW 15AMR |

Butin № 7 : 71.42% 

28.58% 

Diversions

- camp de chef
- diversion
- camp intermédiaire

Camp 1 – 2 - 3

[Retour](#)



- #1 : GT 100MSW 80AMR
Attendre que le GT arrive à hauteur du point rouge
- #2 : GT 190MSW 10MMR
Attendre que le GT arrive à hauteur du point rouge
- #3 : BOR 65MSW 85KNG 45BSG

Camp 4 – 5

[Retour](#)



- #4a : M-Nx 215MMR
- #4 : GT 176MSW
- #5 : BOR 195MMR

Camp 6 – 7

[Retour](#)



- #6 : V1-2 : MAMx 1R
2 vagues pour affaiblir le camp 6 avant de lancer la diversion
- V3 : GT 195MSW
- #7 : BOR 25MSW 90KNG 80BSG

Camp 8 – 9 – 10 -11

[Retour](#)



- #8 : GT 186MSW
- #9 : GDD 285MMR
- #10 : GT 90MSW 110KNG
- #11 : BOR 36SWR 44AMR 115MMR

Camp 14 – 15 – 16

[Retour](#)



diversion très chaude sans le MDD en V1

- #14 : GT 99MSW 101AMR
- #15 : V1 : MDD 1R
V2 : GT 20SWR 160MSW 20KNG
- #16 : BOR 40MSW 60AMR 95MMR