

# Ali Baba et le Premier Voleur

(Version 5.01 juillet 2020)

**Catégorie :** 1001 Nuits (se gagne en butin sur Ali-Baba le jeune bûcheron)

**Légende :** R = recrues

**Troupes :** BOR M-N<sub>x</sub> GEM GemJ MDD 2GT

156R 56SWR 40MSW 260KNG 175AMR 295-600MMR 160BSG

**Pertes :** 156R 0-22SWR 76-89MSW 32KNG 0-27MR



Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !






Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	80 Spadassin 50 Arquebusier du désert 30 Cavalier	GT 100MSW 80AMR	Div [9+]
G1	2	80 Bretteur 40 Archer monté 40 Canon de pierre	GT 190MSW 10MMR	Div [3+]
G1	3	100 Arquebusier des dunes 100 Cavalier Voleur balaféré	BOR 65MSW 85KNG 45BSG	18MSW 3KNG
G2	4a	80 Arquebusier des dunes 80 Canon de pierre	M-Nx 215MMR (attaque en option pour 6.5K XP+)	zéro
G2	4	60 Bretteur 60 Arquebusier des dunes 60 Archer monté	GT 176MSW	Div [4+]
G2	5	120 Bretteur 120 Arquebusier du désert Voleur rusé	BOR 195MMR ou GEM 295MMR	--
G3	6	50 Arquebusier des dunes 70 Archer monté 40 Escrimeur	V1 : GT 70MSW 110MMR 35BSG	Div [5+]
G3	7	70 Cavalier 70 Arquebusier du désert Voleur arrogant	BOR 25MSW 90KNG 80BSG	23MSW
G4	8	70 Bretteur 50 Archer monté 40 Escrimeur	GT 186MSW	Div [8+]
G4	9	80 Arquebusier des dunes 60 Canon de pierre 40 Escrimeur	BOR 195MMR ou GEM 295MMR	zéro
G4	10	100 Bretteur 70 Cavalier 30 Arquebusier du désert	GT 90MSW 110KNG	Div [4+]
G4	11	20 Archer monté 30 Spadassin Voleur stupide	<b>GEM 50MSW 100KNG 145BSG</b> BOR 36SWR 44AMR 115MMR	<b>12MSW 11KNG</b> 13-22SWR 12AMR
G5	12	50 Cavalier 50 Archer monté 60 Spadassin	V1 : GemJ 155R V2 : GEM 20MSW 260KNG 15BSG	141R 1MSW 10KNG
G5	13	100 Bretteur 100 Canon de pierre	M-N 215MMR	zéro



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G5	14	60 Cavalier 50 Arquebusier du désert 70 Spadassin	GT 99MSW 101AMR	Div [6+]
G5	15	80 Bretteur 60 Cavalier 60 Arquebusier du désert	V1 : MDD 1R V2 : GT 20SWR 160MSW 20KNG	Div [4+]
G5	16	100 Cavalier 100 Spadassin Voleur grisonnant	<b>GEM 50MSW 120KNG 125BSG</b> ou BOR 40MSW 60AMR 95MMR	<b>35MSW 8KNG</b> 30MSW 15AMR

Butin № 7 :	71.42%	28.58%	Diversions
Camp 1 – 2 - 3		<a href="#">Retour</a>	Camp 4 – 5
 <p>#1 : GT 100MSW 80AMR <b>Attendre que le GT arrive à hauteur du point rouge</b> #2 : GT 190MSW 10MMR <b>Attendre que le GT arrive à hauteur du point rouge</b> #3 : BOR 65MSW 85KNG 45BSG</p>			 <p>#4a : M-Nx 215MMR #4 : GT 176MSW #5 : BOR 195MMR</p>
Camp 6 – 7		<a href="#">Retour</a>	Camp 8 – 9 – 10 -11
 <p>#6 : V1-2 : MAMx 1R 2 vagues pour affaiblir le camp 6 avant de lancer la diversion V3 : GT 195MSW #7 : BOR 25MSW 90KNG 80BSG</p>			 <p>#8 : GT 186MSW #9 : GDD 285MMR #10 : GT 90MSW 110KNG #11 : GEM 50MSW 100KNG 145BSG ou BOR 36SWR 44AMR 115MMR</p>
Camp 14 – 15 – 16		<a href="#">Retour</a>	
			<p>diversion très chaude sans le MDD en V1</p> <p>#14 : GT 99MSW 101AMR</p> <p>#15 : V1 : MDD 1R V2 : GT 20SWR 160MSW 20KNG</p> <p>#16 : GEM 50MSW 120KNG 125BSG ou BOR 40MSW 60AMR 95MMR</p>

● camp de chef  
● diversion  
● camp intermédiaire