

Ali Baba et le Premier Voleur

(Version 2.03 janvier 2019)

Catégorie : 1001 Nuits (se gagne en butin sur Ali-Baba le jeune bûcheron)

Légende : R = recrues



Troupes : ANS M-N {NUS} GDD VAR 2{-5}MAM 2GT {en option}
 2{-6}R 250SWR 315MSW 160KNG 110AMR 285MMR 160BSG si pas de diversion +170MSW +90AMR
 Pertes : 2{-6}R 185SWR 47MSW 17KNG 3AMR si pas de diversion +170MSW


Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !


Vous trouverez l'arbre de compétences de mes généraux ici. Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de vérifier avec un simulateur si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	80 Spadassin 50 Arquebusier du désert 30 Cavalier	VAR 42MSW 80AMR 73MMR GT 100MSW 80AMR	42MSW Div [9+]
G1	2	80 Bretteur 40 Archer monté 40 Canon de pierre	VAR 11MSW 184MMR GT 190MSW 10MMR	11MSW Div [3+]
G1	3	100 Arquebusier des dunes 100 Cavalier Voleur balaféré	ANS 40SWR 18AMR 107MMR ou VAR 92MSW 78MMR	33SWR 3AMR 34MSW
G2	4a	80 Arquebusier des dunes 80 Canon de pierre	M-Nx 215MMR (attaque en option pour 6.5K XP+)	zéro
G2	4	60 Bretteur 60 Arquebusier des dunes 60 Archer monté	VAR 16MSW 179MMR GT 176MSW	16MSW Div [4+]
G2	5	120 Bretteur 120 Arquebusier du désert Voleur rusé	M-N 4MSW 211MMR	4MSW
G3	6	50 Arquebusier des dunes 70 Archer monté 40 Escrimeur	VAR 66MSW 129AMR	66MSW
			V1-2 : MAMx 1R	2R
			V3 : GT 195MSW	Div [3+]
G3	7	70 Cavalier 70 Arquebusier du désert Voleur arrogant	GDD 100SWR 100MMR 85BSG	60SWR

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
<u>G4</u>	<u>8</u>	70 Bretteur 50 Archer monté 40 Escrimeur	VAR 18MSW 50AMR 127MMR GT 186MSW	18MSW Div [8+]
G4	9	80 Arquebusier des dunes 60 Canon de pierre 40 Escrimeur	GDDx 285MMR	zéro
G4	10	100 Bretteur 70 Cavalier 30 Arquebusier du désert	M-N 28MSW 187MMR GT 90MSW 110KNG	28MSW Div [4+]
G4	11	20 Archer monté 30 Spadassin Voleur stupide	ANS 50SWR 50KNG 65BSG	30SWR 8KNG
G5	12	50 Cavalier 50 Archer monté 60 Spadassin	NUS 1R <i>et/ou</i> MAM 1R pour diminuer les pertes VAR 100SWR 95BSG	1-4R 62SWR
G5	13	100 Bretteur 100 Canon de pierre	M-N 215MMR	zéro
<u>G5</u>	<u>14</u>	60 Cavalier 50 Arquebusier du désert 70 Spadassin	VAR 57MSW 110AMR 28MMR GT 99MSW 101AMR	57MSW Div [6+]
G5	15	80 Bretteur 60 Cavalier 60 Arquebusier du désert	M-N 24MSW 191MMR GT 20SWR 160MSW 20KNG	24MSW Div [4+]
G5	16	100 Cavalier 100 Spadassin Voleur grisonnant	GDD 60MSW 30KNG 180BSG <i>ou</i> ANS 50MSW 50KNG 65BSG	43MSW 9KNG

Butin № 7 : 71.42% 

28.58% 

Diversions

- camp de chef
- diversion
- camp intermédiaire

Camp 1 – 2 - 3

[Retour](#)



- #1 : GT 100MSW 80AMR
Attendre que le GT arrive à hauteur du point rouge
 #2 : GT 190MSW 10MMR
Attendre que le GT arrive à hauteur du point rouge
 #3 : ANS 40SWR 18AMR 107MMR ou
 VAR 92MSW 78MMR

Camp 4 – 5

[Retour](#)



- #4a : M-Nx 215MMR
 #4 : GT 176MSW
 #5 : M-N 4MSW 211MMR

Camp 6 – 7

[Retour](#)



- #6 : V1-2 : MAMx 1R
2 vagues pour affaiblir le camp 6 avant de lancer la diversion
 V3 : GT 195MSW
 #7 : GDD 100SWR 100MMR 85BSG

Camp 8 – 9 – 10 -11

[Retour](#)



- #8 : GT 186MSW
 #9 : GDD 285MMR
 #10 : GT 90MSW 110KNG
 #11 : ANS 50SWR 50KNG 65BSG

Camp 14 – 15 – 16

[Retour](#)



diversion très chaude

- #14 : GT 99MSW 101AMR
 #15 : GT 20SWR 160MSW 20KNG
 #16 : ANS 50MSW 50KNG 65BSG