

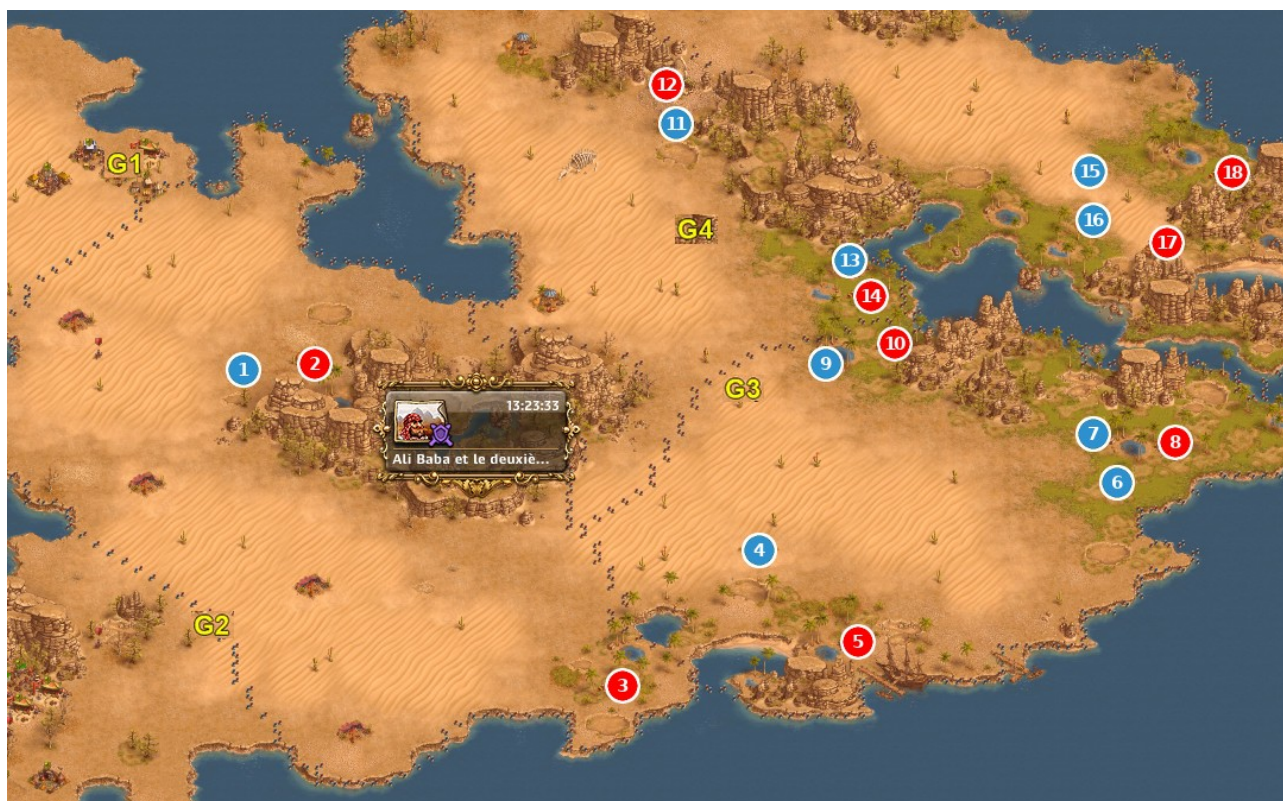
# Ali Baba et le 2ème Voleur

(Version 5.01 août 2020)

Catégorie : 1001 Nuits (se gagne en butin sur Ali-Baba le jeune bûcheron)



Troupes : ANS, BOR, 3GemJ<sub>x2</sub>, GEM, 3NUS<sub>x2</sub>, M-N, VAR, 3MAM, 3GT, 2MDD/GA  
485R 250SWR 800MSW 200KNG 130AMR 500MMR 150BSG


Pertes : 480R 45SWR 112-185MSW 15KNG (suivant les options)



Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Pour réussir vos diversions attendez **la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général** ! Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	80 Bretteur 70 Cavalier 70 Arquebusier des dunes	V1 : NUS 1R V2 : GemJ 155R V3 : GEM 100MMR	1R 141R -
G1	2	100 Archer monté 100 Arquebusier du désert Perroquet grincheux	V1 : NUS 1R V2 : VAR 55MSW 30AMR 110MMR	1R 49MSW
G1	3	100 Cavalier 90 Spadassin Voleur arrogant	V1 : NUS 1R V2 : ANS 40MSW 20AMR 105MMR	1R 30MSW
G2	4	80Spadassin 80 Cavalier 80 Arquebusier du désert	V1-2 : MDD 1R ou GA 1R	Diversions 2R
G2	5	Voleur astucieux Voleur perfide	M-N 2MSW 213MMR	2MSW
<b>Attention à l'ordre d'attaque des camps !</b>				
G2	9	70 Spadassin 70 Arquebusier du désert 70 Canon de pierre	V1 : GemJ 1R V2 : BOR 195MMR	- -
G2	10	90 Bretteur 90 Archer monté Voleur furtif	V1 : GemJ 155R V2 : GEM 100MSW 195KNG	141R 1MSW 8KNG

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
		Les attaques #6 et #7 doivent être lancées sur le camp du chef #8. Elle seront interceptées par les camps respectifs.		
G2	6	120 Cavalier 100 Bretteur	GT 160MSW 40AMR	diversion
G2	7	70 Bretteur 70 Cavalier 95 Archer monté	GT 168MSW 32MMR	diversion
G2	8	90 Cavalier Voleur mystérieux Voleur grisonnant Voleur balafré	ANS 37SWR 6KNG 122BSG	36SWR 6KNG
G3	13	100 Cavalier 20 Arquebusier du désert 100 Canon de pierre	V1 : GT 1R <i>pour assurer</i> V2 : MDD 1R	Diversion (2R)
G3	14	150 Canon de pierre Voleur grisonnant	M-N 215MMR	zéro
		Il est temps d'inviter. Le camp  est parfait pour que votre ami assure sa part de butin. Enchaîner les attaques 11 et 12 pour éviter l'interception par le camp sur la gauche de la zone  .		
<u>G3</u>	<u>11</u>	220 Bretteur	M-N 215MMR	zéro
G3	12	80 Arquebusier des dunes 80 Archer monté Voleur cupide	V1 : GemJ 100R V2 : BOR 195SWR	91R 8SWR
G4	15	100 Arquebusier des dunes 100 Escrimeur	V1 : GemJ 100R v2 : GEM 20MSW 275MMR	91R 4MSW
		Vaincre le camp #16 ou lancer la diversion		
G4	16	80 Spadassin 80 Cavalier 70 Archer monté	V1-3 : MAM 1R V4 : VAR 60MSW 135BSG	3R 46MSW
G4	16	80 Spadassin 80 Cavalier 70 Archer monté	V1-2 : GT 1R (ajouter un MDD/GT 1R pour assurer) V2 : GT 200MSW	diversion
		Vous pouvez valider l'aventure dès la fin du combat sur le camp 17, si vous craignez que la diversion ne tienne pas (le combat sur le camp 18 dure un peu plus longtemps que celui sur le 17).		
G4	17	80 Arquebusier des dunes Voleur furtif Voleur cupide Gardien de l'oasis	V1 : NUS 1R V2 : GEM 85MSW 85MMR 125BSG	1R 26MSW
G4	18	100 Cavalier 80 Spadassin Voleur furtif	V1 : NUS 1R V2 : ANS 36MSW 129AMR	1R 27MSW

Butin № 6 : 80% 

20% 

# Diversions

- camp de chef
- diversion
- camp intermédiaire

## Camp 4 – 5, 9 – 10 et 6 – 7 – 8



[Retour](#)

bloc :

- #4 : V1-2 : GT 1R ou GA 1R
- #5 : M-N 2MSW 211MMR

- #9 : V1 : GemJ 1R
- V2 : BOR 195MMR

- #10 : V1 : GemJ 155R
- V2 : GEM 100MSW 195KNG

diversion :

- #6 : GT 160MSW 40AMR
- #7 : GT 168MSW 32MMR
- #8 : ANS 37SWR 6KNG 122BSG

## Camp 11 – 14



[Retour](#)

un bloc :

- #13 : V1 : GT 1R *pour assurer* V2 : MDD 1R
- #14 : M-N 215MMR

- #11 : M-N 215MMR
- #12 : V1 : GemJ 100R
- V2 : BOR 195SWR

## Camp 16 – 17 – 18

[Retour](#)

- #16 : V1-2 : GT 1R
- V3 : GT 200MSW

- #17 : V1 : NUS 1R
- V2 : GEM 85MSW 85MMR 125BSG

Vous pouvez valider l'aventure dès la fin du combat sur le camp 17.  
Le combat sur le camp 18 dure un peu plus longtemps que celui sur le 17 et il rapporte de l'XP.

- #18 : V1 : NUS 1R
- V2 : ANS 36MSW 129AMR

