

# Ali Baba et le 3ème voleur

(Version 3.01 – novembre 2020)

Catégorie: 1001 Nuits

190'131 XP ( +95'066 XP)

avec M-N pour très peu + de pertes 251'976 XP (+125'989 XP)

Troupes: ANS, BOR, 2NUS2x, M-N, VAR, 4GemJ2x, 2GT,  
310R, 700MSW, 200KNG, 100AMR, 500MMR, 75BSG

Pertes: 290R, ~ 302MSW



Épéiste  
(SWR)

Swordsman



Épéiste monté  
(MSW)

Mounted  
Swordsman



Chevalier  
(KNG)

Knight



Arquebusier  
(MRK)

Marksman



Arquebusier  
cuirassé  
(AMR)

Armored  
Marksman



Arquebusier  
monté (MMR)

Mounted  
Marksman



Machine de  
siège (BSG)

Besieger

Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.

Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
1	1	60 Bretteur 70 Archer monté	VAR 50MSW 110MMR 20BSG	16MSW
1	2	70 Bretteur 70 Cavalier	M-N 39MSW 175MMR 1BSG	25MSW
1	3	60 Cavalier 60 Arquebusier du désert 60 Canon de pierre	M-N 40MSW 100KNG 40AMR	21MSW
1	4	120 Cavalier 1 Voleur balafre	ANS 150MSW	24MSW
1	5	90 Cavalier 80 Archer monté	MDD 134MSW ou GT 131MSW	diversion
1	6	90 Arquebusier des dunes 50 Canon de pierre 1 Voleur mystérieux	M-N 50MSW 20KNG 66AMR 79MMR	4MSW
2	7	60 Spadassin 60 Arquebusier des dunes 60 Canon de pierre	BOR 195MMR	-
2	8	80 Archer monté 80 Canon de pierre	→ en passant	
2	9	50 Bretteur 50 Archer monté 50 Canon de pierre	VAR 33MSW 80AMR 82MMR	33MSW

Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
2	10	70 Archer monté 70 Canon de pierre 1 Voleur cupide	V1 : GemJ 75R V2 : BOR 195KNG	68R -
2	11	80 Bretteur 70 Cavalier 70 Arquebusier des dunes	M-N 40MSW 80KNG 95MMR	25MSW
2	12	70 Escrimeur 60 Arquebusier du désert	GT 106MSW 60AMR	diversion
2	13	50 Spadassin 50 Arquebusier du désert 1 Ver de Roche	VAR 10MSW 185MMR	6MSW
3	14	90 Loup 90 Renard	V1 : GemJ 40R V2 : → en passant	36R -
3	15	80 Ours 120 Loup chef de meute	M-N 215MMR	-
3	16	100 Ours 90 Géant	M-N 5MSW 73AMR 137MMR	4MSW
3	17	80 Ours 80 Loup chef de meute 90 Renard	V1 : GemJ 40R (il ne doit plus rester de Renard) V2 : → en passant	36R -
3	18	80 Sanglier 90 Loup chef de meute	M-N 215MMR	-
3	19	100 Renard 100 Géant	GT 148MSW	diversion
3	20	100 Sanglier 80 Renard 1 Ours géant	V1 : GemJ 50R V2 : BOR 40MSW 80MMR 75BSG (le GemJ doit passer devant BOR)	5R 2MSW
4	21	90 Ours 90 Renard	VAR 20MSW 175MMR	12MSW
4	22	90 Loup 90 Géant	M-N 215MMR	-
4	23	60 Loup 60 Renard 60 Géant	V1 : GemJ 40R (il ne doit plus rester de Renard) V2 : → en passant	36R -
4	24	80 Sanglier 80 Loup chef de meute	M-N 215MMR	-
4	25	100 Ours 80 Renard	GT 152MSW	diversion
4	26	100 Sanglier 100 Renard 1 Chauve-souris géante	V1 : GemJ 80R V2 : BOR 20MSW 100MMR 75BSG (le GemJ doit passer devant BOR)	72R 10MSW
4	27	80 Loup chef de meute 80 Renard 1 Sanglier arrangé	VAR 40MSW 155MMR	13MSW
5	28	90 Cavalier 10 Arquebusier des dunes 80 Canon de pierre	V1 : NUS 1R V2 : M-N 40MSW 120KNG 55MMR	- 24MSW
5	29	70 Bretteur 70 Cavalier 70 Arquebusier du désert	V1 : NUS 1R V2 : M-N 40MSW 60KNG 115MMR	- 14MSW
5	30	40 Spadassin 50 Archer monté 40 Canon de Pierre	V1 : GemJ 40R V2 : M-N 215MMR	36R -
5	31	80 Spadassin 80 Cavalier	V1 : NUS 1R V2 : M-N 40MSW 60AMR 115MMR	- 25MSW
5	32	90 Arquebusier des dunes 90 Canon de pierre 1 Voleur arrogant	M-N 16MSW 199MMR	14MSW
5	33	50 Arquebusier des dunes 70 Archer monté 70 Canon de pierre	VAR 20MSW 100AMR 75MMR	16MSW
5	34	50 Spadassin 50 Cavalier 60 Archer monté	GT 190MSW	diversion
5	35	60 Bretteur 60 Cavalier 60 Arquebusier du désert	GT 166MSW	diversion
5	36	40 Escrimeur 1 Voleur astucieux 1 Voleur stupide	M-N 40MSW 100AMR 75MMR	14MSW

## DIVERSIONS

Camp 3-4



#5 MMD 134MSW ou GT 131MSW  
#6 M-N 50MSW 20KNG 66AMR 79MMR  
Camp 19-20

Camp 12-13



#12 GT 106MSW 60AMR  
#13 VAR 10MSW 185MMR  
Camp 25-26-27



#19 GT 148MSW  
#20 V1 : GemJ 50R  
V2 : BOR 40MSW 80MMR 75BSG



#25 GT 152MSW  
#26 V1 : GemJ 80R  
V2 : BOR 20MSW 100MMR 75BSG  
#27 VAR 40MSW 155MMR

Camp 34-35-36



#34 GT 190MSW  
#35 GT 166MSW  
#36 M-N