

# Ali Baba et le Trésor de la Sagesse

(Version 3.05 octobre 2020)

Catégorie : 1001 Nuits (se gagne en butin sur Ali-Baba 2ème et 3ème voleur)

Légende : R = recrues



Épéiste (SWR)



Épéiste monté (MSW)



Chevalier (KNG)



Arquebusier (MRK)



Arquebusier cuirassé (AMR)



Arquebusier monté (MMR)



Machine de siège (BSG)

Troupes : BOR 2GEM 2GemJ2x INF M-N 3NUS 6GT TRB(Tremblebarbe)

2 x Volée de flèches

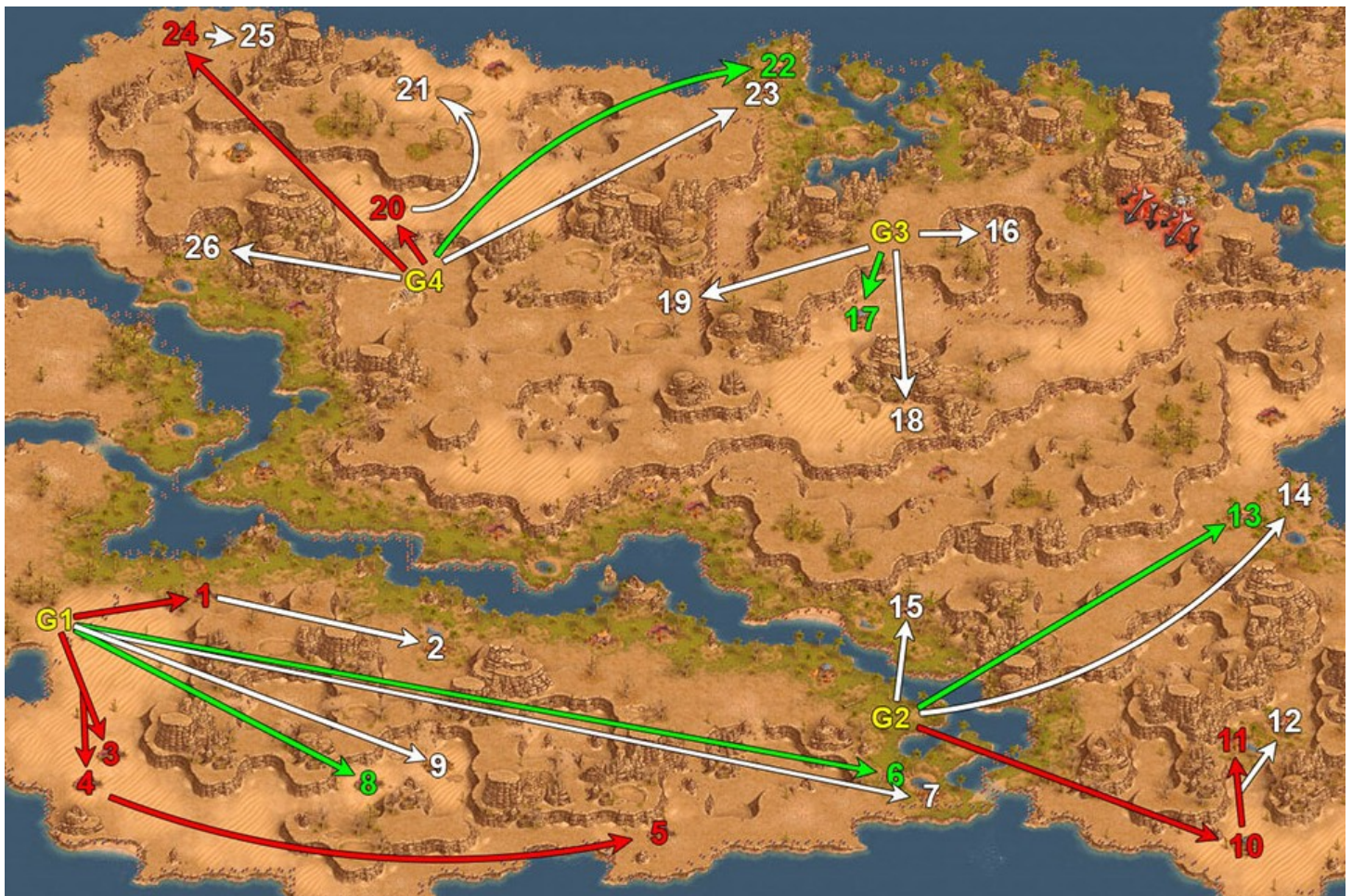
225R 700MSW 500KNG 275AMR 510MMR 135BSG

Pertes : 225R 250MSW 171KNG



Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !

Vous trouverez l'arbre de compétences de mes généraux ici. Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de vérifier avec un simulateur si mes compositions sont aussi valable pour vous.

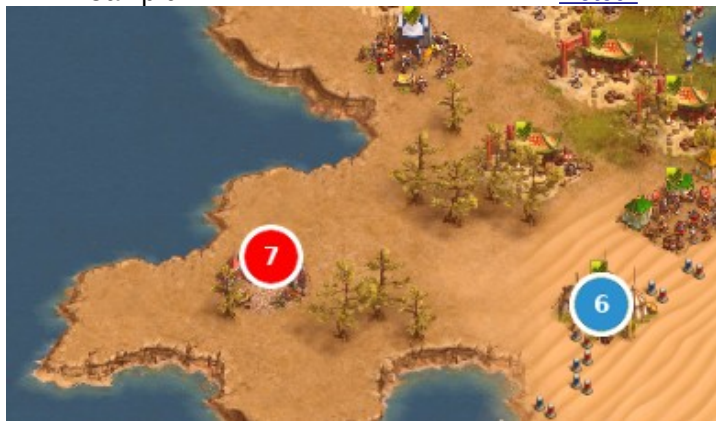
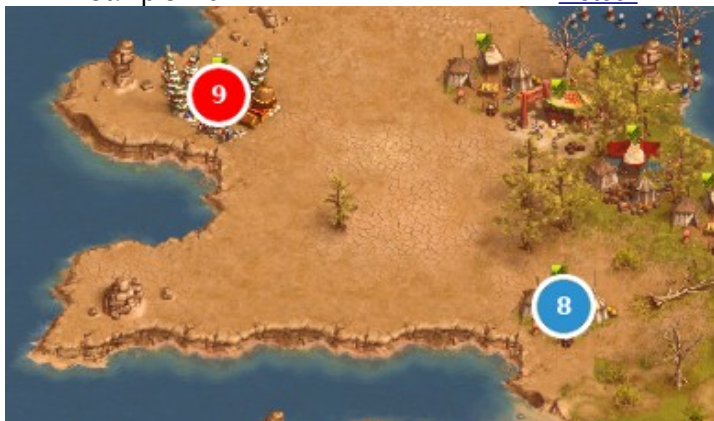


Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	100 Bretteur 100 Arquebusier des dunes	TRB 155MMR 20BSG / M-N 215MMR	zéro
G1	2	100 Escrimeur 100 Arquebusier des dunes Voleur arrogant	V1 : GemJ 1R V2 : GEM 40MSW 180MMR 75BSG	1R 17MSW
G1	3	100 Archer monté 100 Bretteur	V1 : NUS 1R V2 : GEM 60MSW 200KNG 35BSG	1R 44KNG
G1	4	80 Bretteur 80 Cavalier 50 Arquebusier des dunes	V1 : GemJ 155R V2 : BOR 25MSW 155KNG 15BSG	141R 1MSW



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	5	60 Archer monté 60 Spadassin 60 Canon de pierre	V1 : GemJ 60R V2 : TBR 20MSW 60AMR 95MMR	54R 5MSW
		<i>Double diversions à lancer en parallèle, car les 2 chefs doivent être vaincus pour que la zone tombe.</i>		
<a href="#">G1</a>	<a href="#">6</a>	100 Arquebusier des dunes 120 Cavalier	GT 194MSW 6KNG	diversion
G1	7	200 Canon de pierre Voleur stupide	GEM 80MSW 200AMR 15BSG	9MSW
<a href="#">G1</a>	<a href="#">8</a>	70 Archer monté 70 Bretteur 70 Cavalier	GT 194MSW 6KNG	diversion
G1	9	80 Cavalier 80 Canon de pierre Voleur rusé	TRB 40 MSW 120MMR / M-N 32MSW 183MMR	29MSW
G2	10	80 Bretteur 80 Arquebusier des dunes 80 Cavalier	INF 100MSW 135MMR	26MSW
G2	11	110 Escrimeur 100 Canon de pierre	INF 20MSW 215MMR	14MSW
G2	12	90 Arquebusier des dunes 90 Canon de pierre Voleur grisonnant	TRB 155MMR 20BSG / M-N 215MMR	zéro
<a href="#">G2</a>	<a href="#">13</a>	90 Arquebusier du désert 80 Spadassin 90 Cavalier	V1-3 : GT 1R	Diversión (3R)
G2	14	110 Archer monté 110 Bretteur Voleur furtif	V1 : NUS 1R V2 : GEM 5MSW 235KNG 55BSG	1R 1MSW 50KNG
G2	15	100 Cavalier 100 Canon de pierre Voleur balafé	V1 : NUS 1R V2 : GEM 295MSW	1R 26MSW
G3		Statue de pierre moussue 2 Voleur rusé	1 Volée de flèches	zéro
G3		Grande Statue de pierre 2 Voleur mystérieux	1 Volée de flèches	zéro
G3	16	200 Canon de pierre Voleur stupide Voleur cupide	GEM 20MSW 275AMR	7MSW
<a href="#">G3</a>	<a href="#">17</a>	100 Cavalier 100 Arquebusier du désert 50 Archer monté	V1-3 : GT 1R	diversion (3R)
G3	18	230 Arquebusier des dunes Voleur furtif	M-N 2MSW 213MMR	2MSW
G3	19	100 Archer monté 120 Cavalier Voleur perfide	V1 : NUS 1R V2 : BOR 195MSW	1R 42MSW
G4	20	250 Canon de pierre	BOR 195MMR ou GEM 295MMR	zéro
G4	21	90 Archer monté 90 Arquebusier du désert Voleur furtif	V1 : NUS 1R V2 : BOR 40MSW 155KNG	1R 2MSW 26KNG
<a href="#">G4</a>	<a href="#">22</a>	150 Bretteur 100 Spadassin	GT 172MSW 1AMR 27MMR	diversion
G4	23	60 Cavalier 60 Arquebusier des dunes 60 Arquebusier du désert Voleur mystérieux	BOR 20MSW 175MMR	10MSW
G5	24	130 Archer monté 120 Arquebusier des dunes	BOR 60KNG 135BSG	51KNG
G5	25	120 Cavalier 100 Canon de pierre Voleur arrogant	BOR 40MSW 40AMR 115MMR	32MSW
G5	26	80 Spadassin 80 Cavalier 80 Arquebusier des dunes Voleur furtif	INF 40MSW 195MMR	33MSW

### Diversions

Camp 6 – 7	<a href="#">Retour</a>
	
#6 : GT 194MSW 6KNG #7 : GEM 80MSW 200AMR 15BSG	#8 : GT 194MSW 6KNG #9 : M-N 32MSW 183MMR



Zone G2

[Retour](#)



#13 : V1-3 : GT 1R

*assurez vous que les NUS précèdent les GEM*

#14 : V1 : NUS 1R

V2 : GEM 5MSW 235KNG 55BSG

#15 : V1 : NUS 1R

V2 : GEM 295MSW

Zone G4

[Retour](#)



#22 : GT 172MSW 1AMR 27MMR

*attendre 3 secondes après la fin du roulement de tambour et lancer*

#23 : BOR 20MSW 175MMR

Zone G3

[Retour](#)



#16 : GEM 20MSW 275AMR

#17 : V1-3 : GT 1R

#18 : M-N 2MWR 213MMR

#19 : V1 : NUS 1R

V2 : BOR 195MSW