

Les fils du petit tailleur

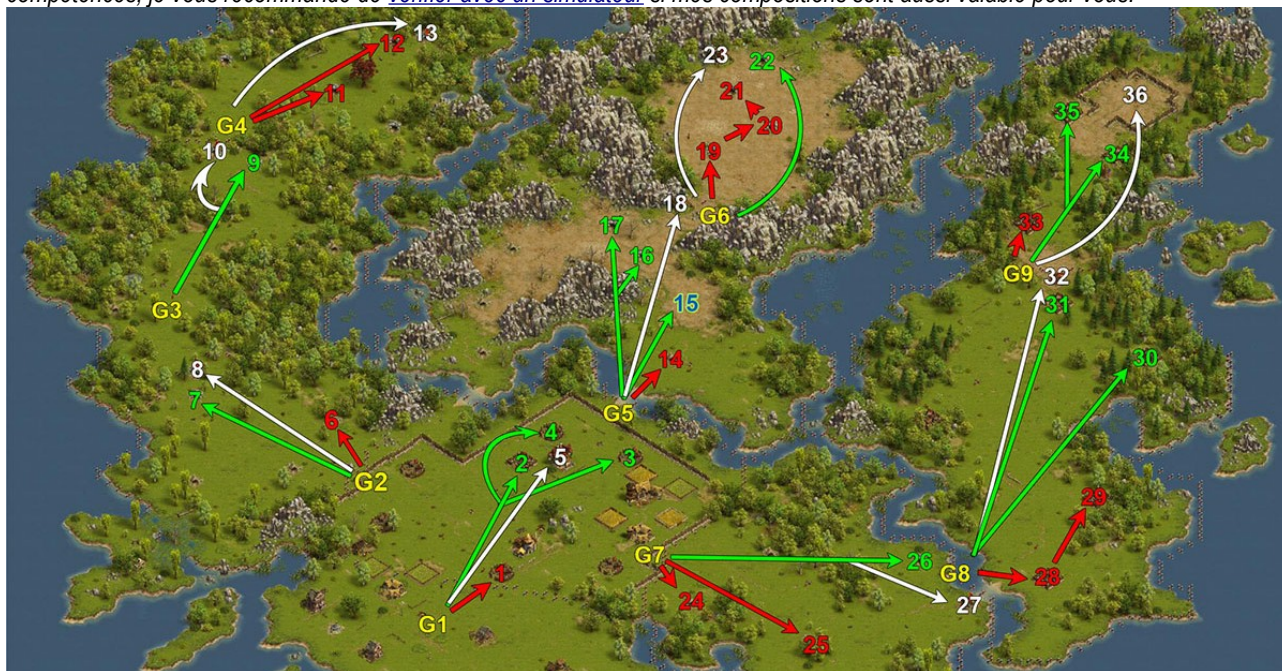
(Version 3.05 – novembre 2020)

Troupes : 2FAN, 5GemJ_{2x}, NUS_{2x}, 2GT, 2GT+
1000R, 400C, 460E, 110Xb, 150K
Pertes : ~950R

Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !

Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations.

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
		Attention à l'ordre des camps 2 - 4 - 1 - 3 - 5		
G1	2	180 Coriace, 20 Pisteur	GT 61C 137E	diversion
G1	4	130 Coriace, 70 Pisteur	GT 103C 84E	diversion
G1	1	90 Coriace, 110 Pisteur	GT+ 188C 26E	diversion
G1	3	120 Chien de garde, 80 Coriace	GT 145R 5C 48E	diversion
G1	5	80 Chien de garde, 119 Coriace, Albert le Borgne	FAN 80R 150K	51R
G2	6	50 Ours, 40 Loup chef de meute	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 40R 185C	- 26R
G2	7	110 Ours	GT 191E	diversion
G2	8	60 Ours, 40 Renard, 30 Géant	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 65R 60C 105Xb	- 35R
G3	9	20 Sanglier, 80 Ours	<i>viser le chef pas le camp à bloquer</i> GT 163E	diversion
G3	10	70 Ours, 40 Renard, 20 Géant	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 85R 35C 110Xb	- 53R

Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G4	11	40 Ours, 70 Loup chef de meute	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 45R 185C	- 28R
G4	12	90 Loup, 60 Loup chef de meute	GT 156E	diversion
G4	13	90 Renard, 20 Géant, Ours Géant	FAN 160R 70K	83R
G5	14	110 Sanglier, 40 Loup	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 60R 140C 30K	- 33R
G5	15	90 Ours, 50 Renard, Chèvre couchée	GT+ 204E 8K	diversion
G5	16	70 Ours, 40 Renard	GT 128E 60C	diversion
G5	17	140 Sanglier	GT+ 128E 86C <i>(viser le #18, sinon interception)</i>	diversion
G5	18	70 Ours, 50 Renard, 20 Géant	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 100R 20C 110Xb	1R 56R
G6	19	120 Sanglier, 70 Loup	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 80R 100C 50K	1R 43R
G6	20	90 Sanglier, 40 Ours	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 100R 80C 50K	1R 70R
G6	21	90 Ours, 50 Loup	V1 : GT 1R V2 : GT+ 23C 192E	1R diversion
G6	22	190 Sanglier	GT+ 215E	diversion
G6	23	70 Ours, 90 Loup chef de meute, Chef des Géants	V1 : GemJ 155R V2 : FAN 85R 85C 60K	141R 61R
G7	24	80 Ours, 50 Loup	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 100R 100C 30K	- 69R
G7	25	70 Loup chef de meute, 30 Renard	V1 : NUS 1R V2 : GemJ 1R	- -
G7	26	40 Sanglier, 60 Renard, 50 Géant	<i>viser le chef pas le camp à bloquer</i> GT 48C 150E	diversion
G7	27	100 Chien de garde, 100 Coriace	FAN 100R 130K	40R
G8	28	150 Coriace, 50 Pisteur	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 40R 140C 50K	- 26R
G8	29	20 Chien de garde, 180 Coriace	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 60R 80C 90K	- 39R
G8	30	70 Chien de garde, 130 Coriace	GT 5C 130E	diversion
G8	31	80 Chien de garde, 120 Coriace	GT 125E	diversion
G8	32	30 Chien de garde, 180 Coriace, 40 Pisteur	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 60R 80C 90K	1R 40R
G9	33	120 Chien de garde, 80 Pisteur	V1 : NUS 1R V2 : FAN 80C	1R -
G9	34	120 Coriace, 80 Pisteur	GT 121C 71E	diversion
G9	35	200 Coriace	GT 175E	diversion
G9	36	80 Chien de garde, 119 Coriace, Klaus Beau-Bâton	FAN 80R 150K	57R

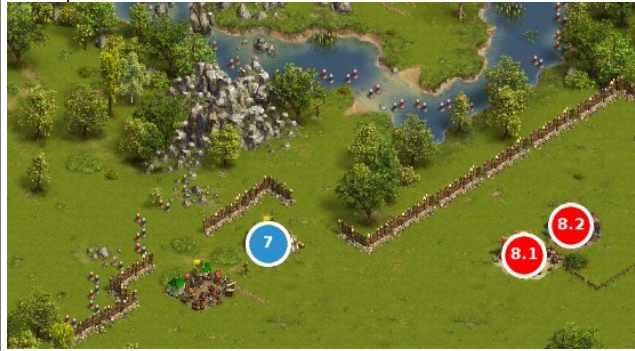
Diversion

Camp 1 - 5



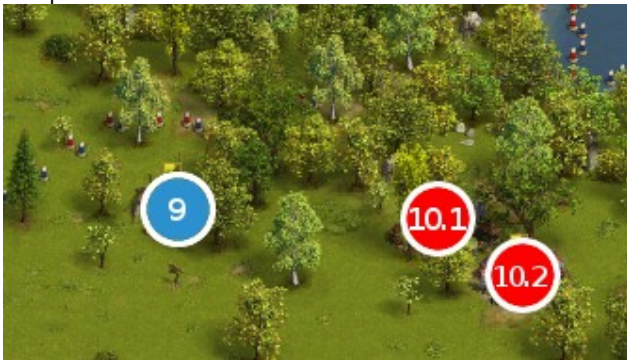
#2 GT 61C 137E
 #4 GT 103C 84E
 #1 GT+ 26E 188C
 #3 GT 145R 5C 48E
 #5 FAN 80R 150K

Camp 7 - 8



#7 GT 191E
 #8 V1 : GemJ 1R
 V2 : FAN 65R 60C 105Xb

Camp 9 - 10



#9 GT 163E (*viser le chef pas le camp à bloquer*)
 #10 V1 : GemJ 1R
 V2 : FAN 85R 35C 110Xb

Camp 12 - 13



#12 GT 150E
 #13 FAN 160R 70K

Camp 15 - 18



#15 GT+ 204E 8K
 #16 GT 128E 60C
 #17 GT+ 128E 86C (*viser le #18, sinon interception*)
 #18 V1 : GemJ 1R
 V2 : FAN 100R 20C 110Xb

Camp 21 - 23



#21 V1 : GT 1R
 V2 : GT+ 23C 192E
 #22 GT+ 215E
 #23 V1 : GemJ 155R
 V2 : FAN 85R 85C 60K

Diversions

Camp 26 – 27



#26 GT 48C 150E
(risque d'interception – viser le chef #27)
#27 FAN 100R 130K

Camp 30 - 32



#30 GT 5C 130E
#31 GT 125E
#32 V1 : GemJ 1R
V2 : FAN 60R 80C 90K

Camp 34 - 36



#34 GT 71C 121E
#35 GT 175E
#36 FAN 80R 150K