

Les fils du petit tailleur

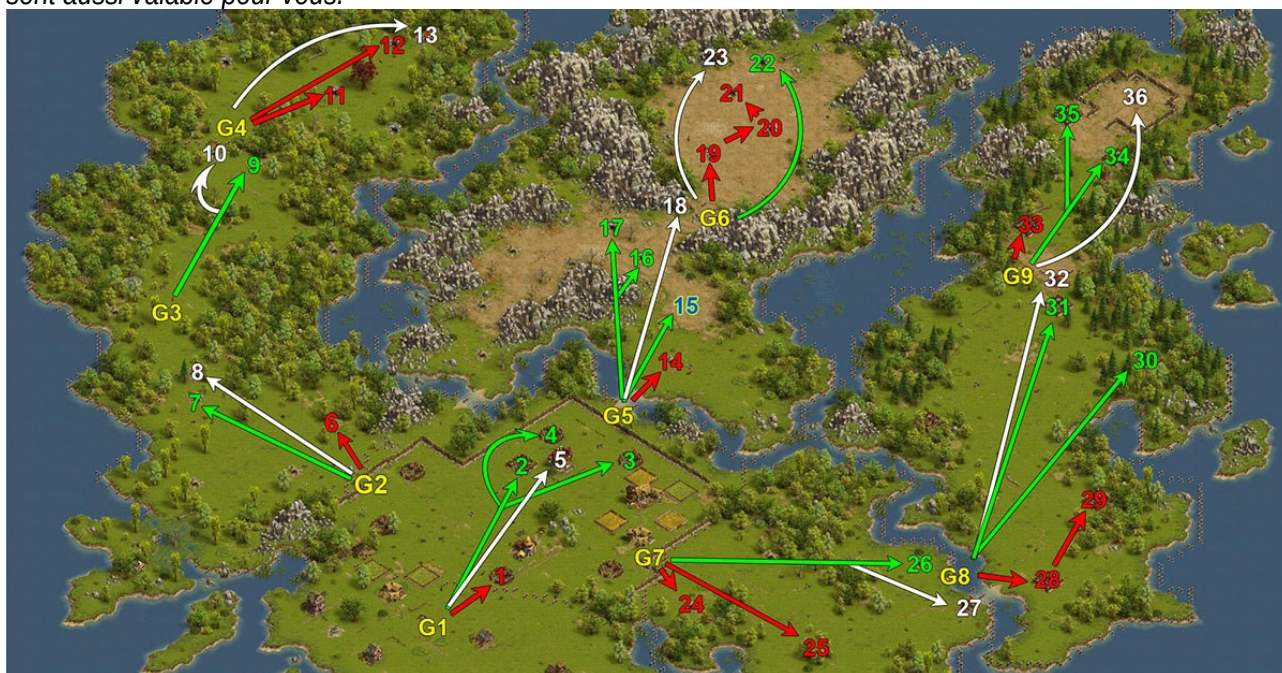
(Version 3.01 – mars 2020)

Troupes : 2ANS, 2GEM, 2GemJ_{2x}, M-N, Med, NUS, 2GT, 2GT+
1200R, 265Ac, 400C, 460E, 135Xb, 175K
Pertes : ~1800R 181Ac

Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !



Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
		Attention à l'ordre des camps 2 - 4 - 1 - 3 - 5		
G1	2	180 Coriace, 20 Pisteur	GT 61C 137E	diversion
G1	4	130 Coriace, 70 Pisteur	GT 103C 84E	diversion
G1	1	90 Coriace, 110 Pisteur	GT+ 188C 26E	diversion
G1	3	120 Chien de garde, 80 Coriace	GT 145R 5C 48E	diversion
G1	5	80 Chien de garde, 119 Coriace, Albert le Borgne	GEM 200R 95K	78R
G2	6	50 Ours, 40 Loup chef de meute	GEM 200R 60C 35K	132R
G2	7	110 Ours	GT 191E	diversion
G2	8	60 Ours, 40 Renard, 30 Géant	V1 : NUS 50Ac V2 : GEM 140R 20C 135Xb	50Ac 82R
G3	9	20 Sanglier, 80 Ours	<i>viser le chef pas le camp à bloquer</i> GT 163E	diversion
G3	10	70 Ours, 40 Renard, 20 Géant	V1 : GemJ 1R V2 : GEM 90R 120C 85Xb	1R 102R

Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G4	11	40 Ours, 70 Loup chef de meute	V1 : Med 215Ac V2 : M-N 215C	131Ac --
G4	12	90 Loup, 60 Loup chef de meute	GT 156E	diversion
G4	13	90 Renard, 20 Géant, Ours Géant	ANS 105R 60K	75R
G5	14	110 Sanglier, 40 Loup	GEM 164R 80C 51Xb	96R
G5	15	90 Ours, 50 Renard, Chèvre couchée	GT+ 204E 8K	diversion
G5	16	70 Ours, 40 Renard	GT 128E 60C	diversion
G5	17	140 Sanglier	GT+ 128E 86C	diversion
G5	18	70 Ours, 50 Renard, 20 Géant	V1 : GemJ 1R V2 : GEM 95R 100C 100Xb	1R 58R
G6	19	120 Sanglier, 70 Loup	V1 : GemJ 1R V2 : GEM 80R 160C 55K	1R 51R
G6	20	90 Sanglier, 40 Ours	GEM 180R 40C 75K	120R
G6	21	90 Ours, 50 Loup	V1 : GT 1R V2 : GT+ 23C 192E	1R diversion
G6	22	190 Sanglier	GT+ 215E	diversion
G6	23	70 Ours, 90 Loup chef de meute, Chef des Géants	V1 : GemJ 155R V2 : GEM 120R 80C 95K	141R 73R
G7	24	80 Ours, 50 Loup	V1 : GemJ 1R V2 : GEM 120R 160C 15K	1R 100R
G7	25	70 Loup chef de meute, 30 Renard	ANS 165R	147R
G7	26	40 Sanglier, 60 Renard, 50 Géant	<i>viser le chef pas le camp à bloquer</i> GT 48C 150E	diversion
G7	27	100 Chien de garde, 100 Coriace	ANS 65R 100K	65R
G8	28	150 Coriace, 50 Pisteur	GEM 120R 60C 115K	71R
G8	29	20 Chien de garde, 180 Coriace	GEM 160R 135K	148R
G8	30	70 Chien de garde, 130 Coriace	GT 5C 130E	diversion
G8	31	80 Chien de garde, 120 Coriace	GT 125E	diversion
G8	32	30 Chien de garde, 180 Coriace, 40 Pisteur	V1 : NUS 1R V2 : GEM 120R 60C 115K	1R 85R
G9	33	120 Chien de garde, 80 Pisteur	NUS 1R	1R
G9	34	120 Coriace, 80 Pisteur	GT 121C 71E	diversion
G9	35	200 Coriace	GT 175E	diversion
G9	36	80 Chien de garde, 119 Coriace, Klaus Beau-Bâton	GEM 140R 155K	79R

Diversion

Camp 1 - 5



#2 GT 61C 137E
 #4 GT 103C 84E
 #1 GT+ 26E 188C
 #3 GT 145R 5C 48E
 #5 GEM 200R 95K

Camp 7 - 8



#7 GT 191E
 #8 V1 : NUS 50Ac
 V2 : GEM 140R 20C 135Xb

Camp 9 - 10



#9 GT 163E (*viser le chef pas le camp à bloquer*)
 #10 V1 : GemJ 1R
 V2 : GEM 90R 120C 85Xb

Camp 12 - 13



#12 GT 150E
 #13 ANS 105R 60K

Camp 15 - 18



#15 GT+ 204E 8K
 #16 GT 128E 60C
 #17 GT+ 128E 86C
 #18 V1 : GemJ 1R
 V2 : GEM 164R 80C 51Xb

Camp 21 - 23



#21 V1 : GT 1R
 V2 : GT+ 23C 192E
 #22 GT+ 215E
 #23 V1 : GemJ 155R
 V2 : GEM 120R 80C 95K

Diversions

Camp 26 – 27



#26 GT 48C 150E (*risque d'interception – viser le chef #27*)
#27 ANS 65R 100K

Camp 30 - 32



#30 GT 5C 130E
#31 GT 125E
#32 V1 : NUS 1R
V2 : GEM 120R 60C 115K

Camp 34 - 36



#34 GT 71C 121E
#35 GT 175E
#36 GEM 140R 155K