



## Le petit tailleur trahi

(Version 05.03 – novembre 2020)

Mission : aider le petit tailleur à récupérer les objets volés par un aubergiste cupide

93801 (+46901) XP

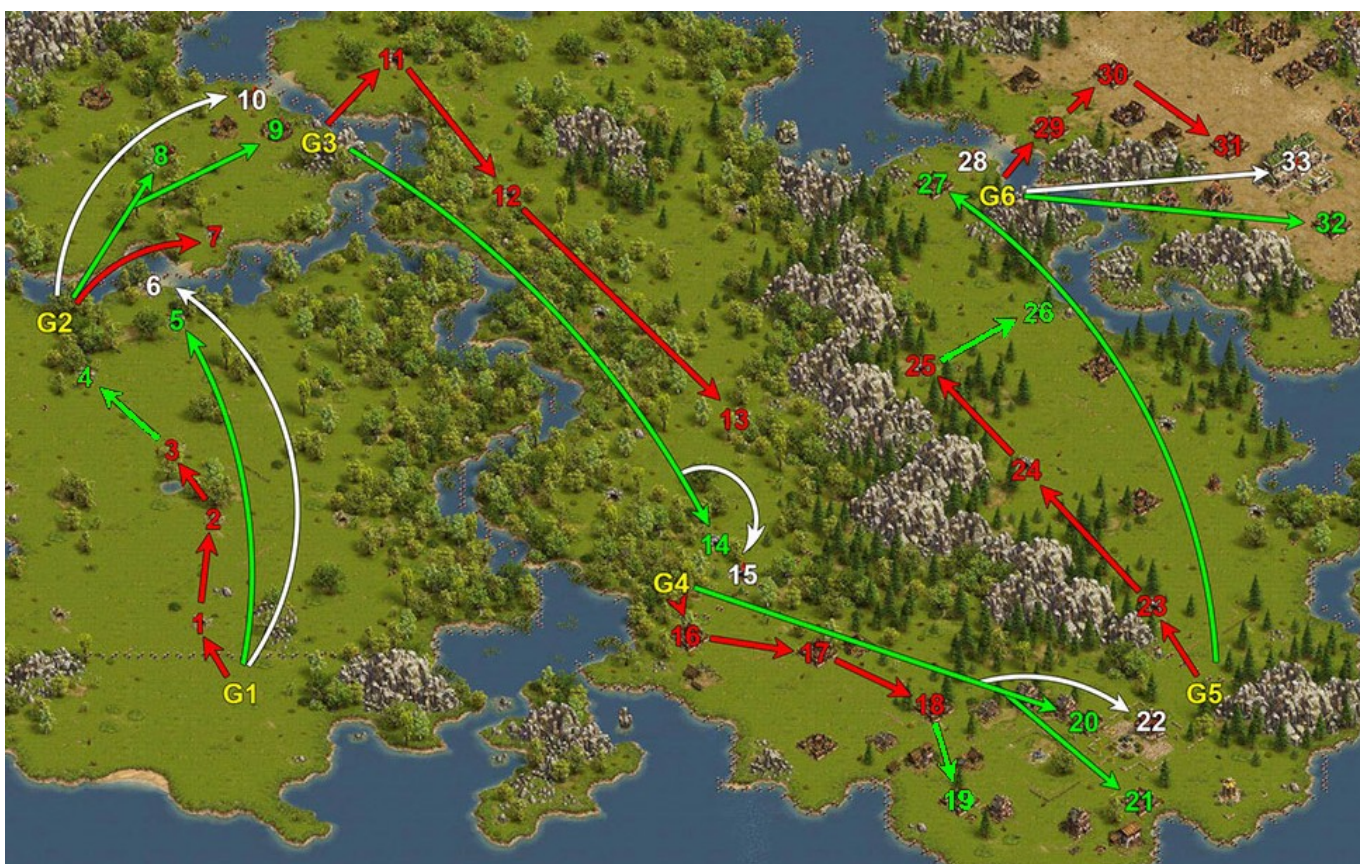
**Troupes :** 5 GT, 1GT+, 1 MDD<sub>2x</sub>, FAN, 5GemJ<sub>2x</sub>, 3 NUS<sub>2x</sub>, MAM, M-N, Meme

1'500R 165Ac 40M 400C 76S 450E 230Xb 150K

**Pertes:** ~ 1'305R 165Ac

Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général ! Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations.

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Unités ennemies	Nos troupes d'attaque	Pertes
G1	1	60 Renard, 80 Sanglier	FAN 140R 90K	55R
G1	2	60 Loup, 90 Sanglier	FAN 120R 25C 85K	89R
G1	3	110 Ours	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 125R 65C 40K	- 92R
<u>G1</u>	4	80 Loup, 110 Sanglier	<i>Viser le camp 6 et se laisser intercepter !</i> V1-2 : GT 1R V3 : 198E 14C 2S	-
G1	5	180 Sanglier	GT 188E 8S 4K	-
G1	6	70 Renard, 90 Ours, Sanglier enragé	V1 : GemJ 65R V2 : FAN 150R 20Xb 60K	59R 101R
G2	7	120 Loup chef de meute	V1 : Meme 165Ac V2 : M-N 235C	165Ac -

Gx	#	Unités ennemies	Nos troupes d'attaque	Pertes
<a href="#">G2</a>	8	120 Chien de garde, 80 Coriace	GT 120C 79E	–
G2	9	70 Pisteur, 130 Coriace	GT 85C 79E	–
G2	10	79 Pisteur, 120 Coriace, Assassin	FAN 115R 115K	81R
G3	11	70 Ours, 30 Géant	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 80R 40C 110Xb	1R 36R
G3	12	70 Loup chef de meute, 30 Ours	V1 : GemJ 1R V2 : M-N 30R 185C	1R 22R
G3	13	80 Renard, 30 Ours	FAN 140R 90K	65R
<a href="#">G3</a>	14	50 Renard, 80 Ours	GT 185E 4C	–
G3	15	60 Ours, 40 Géant, Ours géant	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 80R 150Xb	1R 38R
G4	16	90 Chien de garde, 120 Pisteur	V1 : MAM 1R V2 : M-N 215C	1R –
G4	17	200 Coriace	En passant	74R
G4	18	200 Chien de garde	FAN 100R 130K	19R
<a href="#">G4</a>	19	70 Chien de garde, 130 Coriace	V1 : GT 1R V2 : GT 126E 17C 6S	1R –
G4	20	100 Chien de garde, 120 Coriace	GT 1R 1M 36S 103E	–
G4	21	40 Racaille, 180 Coriace	GT 39M 9S 152E	–
G4	22	120 Pisteur, 139 Coriace, Aubergiste avare	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R V3 : FAN 170R 60K	– – 100R
G5	23	100 Loup, 50 Géant	FAN 145R 85Xb	109R
G5	24	100 Géant	FAN 230Xb	–
G5	25	90 Loup, 110 Renard	FAN 160R 70K	119R
<a href="#">G5</a>	26	120 Sanglier, 60 Renard	<i>Viser le camp 27 et se laisser intercepter !</i> V1 : MDD 1R V2 : GT 1R V3 : GT+ 75S 130E	2R
G5	27	140 Chien de garde, 90 Coriace	GT 1S 119E	–
G5	28	110 Pisteur, 130 Coriace, Dent d'Acier	V1 : NUS 1R V2 : FAN 80R 150K	1R 47R
G6	29	230 Coriace	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 75R 80X 75K	– 50R
G6	30	120 Pisteur, 160 Coriace	V1 : GemJ 1R V2 : FAN 60R 100C 70K	– 30R
G6	31	280 Pisteur	V1 : MAM 1R V2 : M-N 215C	1R –
<a href="#">G6</a>	32	90 Pisteur, 190 Coriace	<b>GT+ 150E 60C 5K</b> ou GT 141E 39C 20K	–
G6	33	80 Chien de garde, 200 Coriace, Aubergiste avare	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R V3 : FAN 165R 65K	– – 110R

## Diversions

Camp 4-6

[Retour](#)



#4 V1-2 : GT 1R V3 : 198E 14C 2S **il faut viser le camp 6 !**  
 #5 GT 188E 8S 4K  
 #6 V1 : GemJ 65R  
 V2 : FAN 150R 20Xb 60K

Camp 8 – 10

[Retour](#)



#8 GT 120C 79E  
 #9 GT 85C 79E  
 #10 FAN 115R 115K

Camp 14 – 15

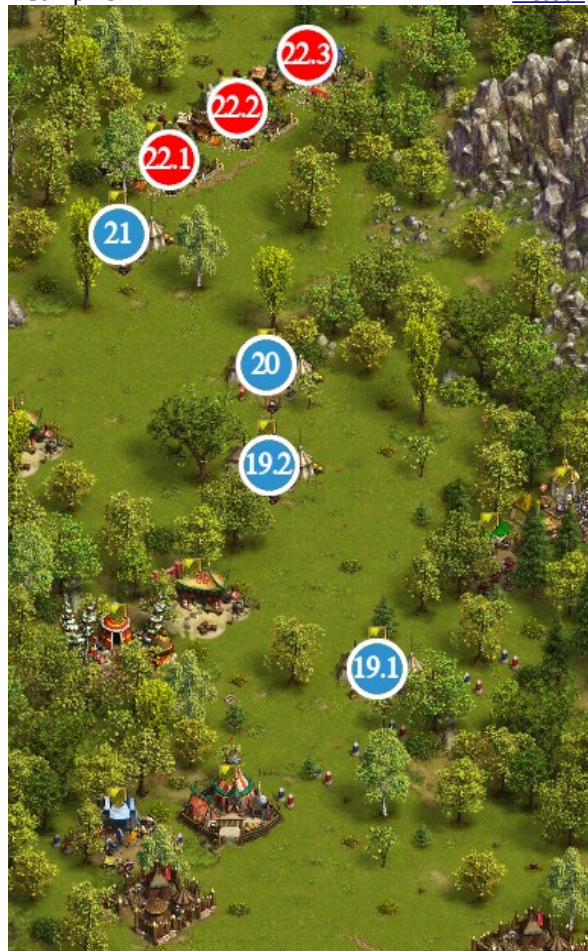
[Retour](#)



#14 GT 185E 4C  
 #15 V1 : GemJ 1R  
 V2 : FAN 80R 150Xb

Camp 19 – 22

[Retour](#)



#19 V1 : GT 1R  
 V2 : GT 126E 17C 6S  
 #20 GT 1R 1M 26S 103E  
 #21 GT 39M 9S 152E  
 #22 V1 : GemJ 1R  
 V2 : GemJ 1R  
 V3 : FAN 170R 60K

Camp 26 – 28

[Retour](#)

## Diversions



#26 V1 : MDD 1R  
V2 : GT 1R  
V3 : GT+ 75S 130E  
#27 GT 1S 119E  
#28 V1 : NUS 1R  
V2 : FAN 80R 150K

Camp 32 – 33

[Retour](#)



#32 **GT+ 150E 60C 5K** ou GT 141E 39C 20K  
#33 V1 : GemJ 1R  
V2 : GemJ 1R  
V3 : FAN 165R 65K