



Le petit tailleur trahi

(Version 04.01 – décembre 2019)

Mission : aider le petit tailleur à récupérer les objets volés par un aubergiste cupide

93801 (+46901) XP

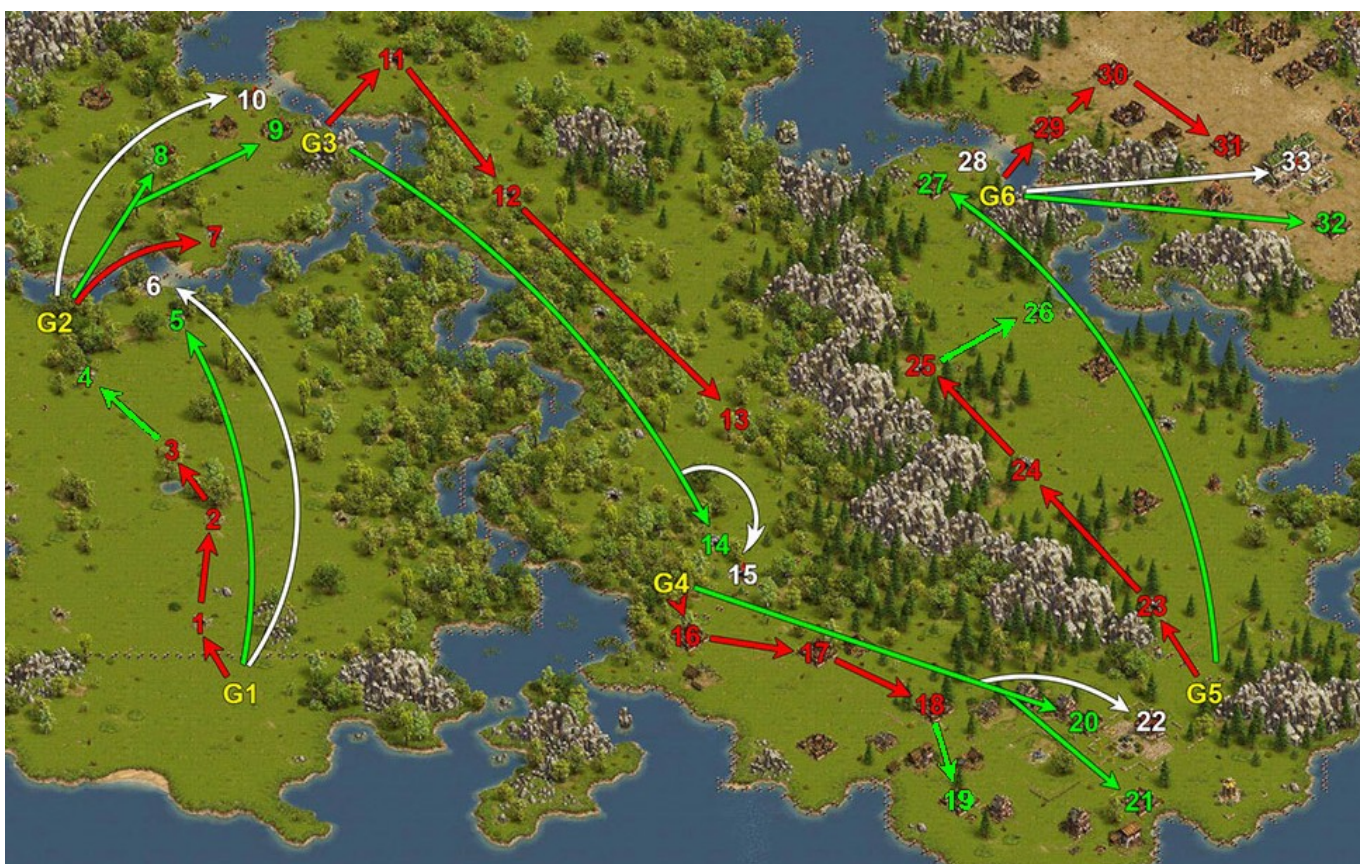
Troupes : 5 GT, 1GT+, 1 MDD, 2 MAM, ANS, BOR, GEM, 2GemJ, NUS, VAR, M-N, Meme

1'800R 980Ac 400C 111S 450E 295Xb 250K

Pertes: ~ 1'730R 890Ac 35S

Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général ! Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations.

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Unités ennemies	Nos troupes d'attaque	Pertes
G1	1	60 Renard, 80 Sanglier	ANS 60R 105K	55R
G1	2	60 Loup, 90 Sanglier	BOR 110R 50C 35K	100R
G1	3	110 Ours	V1 : GemJ 65Ac V2 : BOR 95R 100C	65Ac 85R
<u>G1</u>	4	80 Loup, 110 Sanglier	<i>Viser le camp 6 et se laisser intercepter !</i> V1-2 : GT 1R V3 : 198E 14C 2S	2R
G1	5	180 Sanglier	GT 188E 8S 4K	–
G1	6	70 Renard, 90 Ours, Sanglier enragé	V1 : GemJ 155Ac V2 : GEM 120R 80C 95K	141Ac 110R
G2	7	120 Loup chef de meute	V1 : Meme 165Ac V2 : M-N 215C	165Ac --

Gx	#	Unités ennemies	Nos troupes d'attaque	Pertes
G2	8	120 Chien de garde, 80 Coriace	GT 120C 79E	--
G2	9	70 Pisteur, 130 Coriace	GT 85C 79E	--
G2	10	79 Pisteur, 120 Coriace, Assassin	BOR 115R 80K	105R
G3	11	70 Ours, 30 Géant	V1 : Med 100Ac V2 : BOR 100R 95Xb	61Ac 80R
G3	12	70 Loup chef de meute, 30 Ours	V1 : Meme 185Ac V2 : M-N 215C	185Ac --
G3	13	80 Renard, 30 Ours	ANS 95R 70K	72R
G3	14	50 Renard, 80 Ours	GT 185E 4C	--
G3	15	60 Ours, 40 Géant, Ours géant	V1 : Med 215Ac V2 : BOR 59R 135Xb 1K	131Ac 30R
G4	16	90 Chien de garde, 120 Pisteur	V1 : MAM 1R V2 : M-N 215C	1R --
G4	17	200 Coriace	VAR 120R 75K	115R
G4	18	200 Chien de garde	BOR 105R 90K	20R
G4	19	70 Chien de garde, 130 Coriace	V1 : GT 1R V2 : GT 126E 17C 6S	1R
G4	20	100 Chien de garde, 120 Coriace	GT 1R 1M 36S 103E	--
G4	21	40 Racaille, 180 Coriace	GT 39M 9S 152E	--
G4	22	120 Pisteur, 139 Coriace, Aubergiste avare	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 155Ac V3 : GEM 160R 135K	1R 141Ac 100R
G5	23	100 Loup, 50 Géant	GEM 100R 50C 145Xb	80R
G5	24	100 Géant	GEM 295Xb	--
G5	25	90 Loup, 110 Renard	ANS 135E 30K	130R
G5	26	120 Sanglier, 60 Renard	<i>Viser le camp 27 et se laisser intercepter !</i> V1 : MDD 1R V2 : GT 1R V3 : GT+ 75S 130E	2R
G5	27	140 Chien de garde, 90 Coriace	GT 1S 119E	--
G5	28	110 Pisteur, 130 Coriace, Dent d'Acier	NUS 34R 35S 110Xb 1K	34R 30S
G6	29	230 Coriace	V1 : NUS 1R V2 : GEM 200R 95K	1R 160R
G6	30	120 Pisteur, 160 Coriace	V1 : NUS 1R V2 : 125R 170K	1R 120R
G6	31	280 Pisteur	V1 : MAM 1R V2 : M-N 215C	1R --
G6	32	90 Pisteur, 190 Coriace	GT+ 150E 60C 5K ou GT 141E 39C 20K	--
G6	33	80 Chien de garde, 200 Coriace, Aubergiste avare	V1 : MAM 1R V2 : VAR 195R V3 : ANS 25R V4 : GEM 150R 145K	1R 195R 25R 100R

Diversions

Camp 4-6

[Retour](#)



#4 V1-2 : GT 1R V3 : 198E 14C 2S *il faut viser le camp 6 !*
 #5 GT 188E 8S 4K
 #6 V1 : GemJ 155Ac
 V2 : GEM 70R 100C 125K

Camp 8 – 10

[Retour](#)



#8 GT 120C 79E
 #9 GT 85C 79E
 #10 BOR 115R 80K

Camp14 – 15

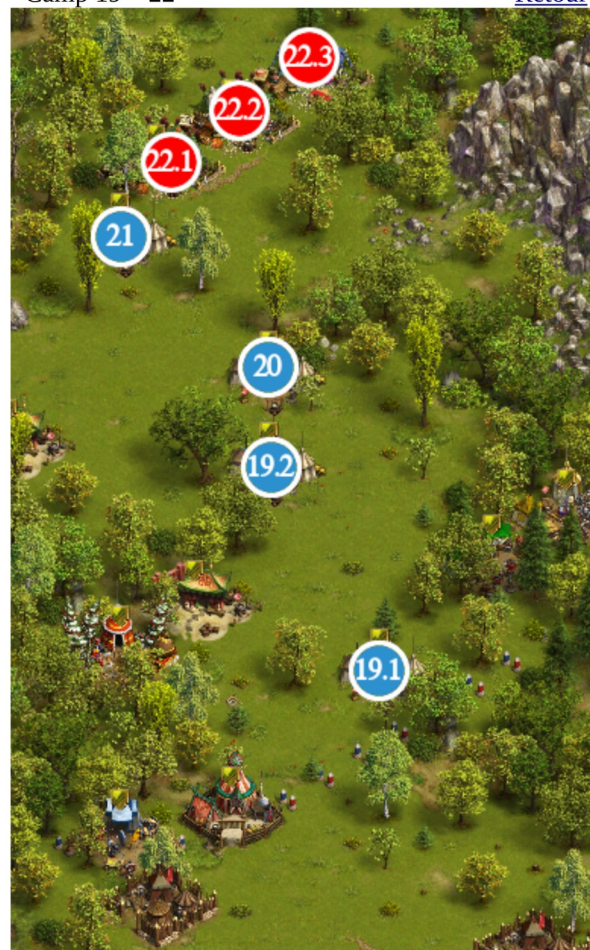
[Retour](#)



#14 GT 185E 4C
 #15 V1 : Med 215Ac
 V2 : BOR 50R 90Xb 55K

Camp 19 – 22

[Retour](#)



#19 V1 : GT 1R
 V2 : GT 126E 17C 6S
 #20 GT 1R 1M 26S 103E
 #21 GT 39M 9S 152E
 #22 V1 : GemJ 1R
 V2 : GemJ 155Ac
 V3 : GEM 160R 135K

Camp 26 – 28

[Retour](#)



#26 V1 : MDD 1R
 V2 : GT 1R
 V3 : GT+ 75S 130E
 #27 GT 1S 119E
 #28 NUS 34R 35S 110Xb 1K

Diversions

Camp 32 – 33

[Retour](#)



#32 GT+ 150E 60C 5K ou GT 141E 39C 20K

#33 V1 : MAM 1R

V2 : VAR 195R

V3 : ANS 25R

V4 : GEM 150R 145K