

# Le vaillant petit tailleur

(Version 4.01 février 2020)

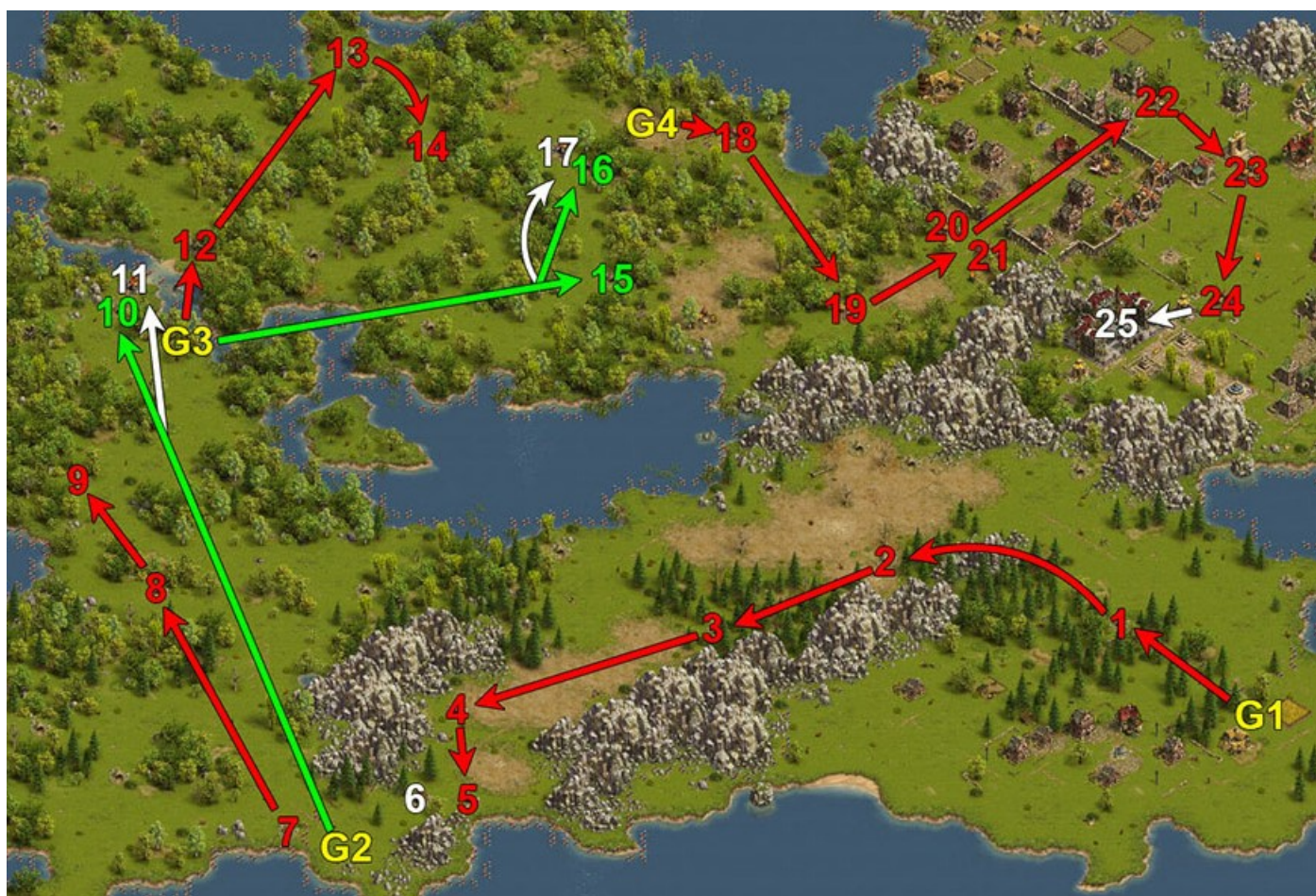
**Légende:** R = recrues, Ac = Archer court, C = cavalier, E = soldat d'élite,  
Xb = arbalétrier, K = canon

**Troupes:** 2 GT, ANS, BOR, GEM, 2GemJ2x, NUS, 2 MAM  
2000R, 180Ac, 103C, 174E, 140Xb, 250K

**Pertes:** ~ 1750R, 180Ac

*Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !*

*Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et d'expérimentations. Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous invite à [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.*



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G1	1	30 Renard, 100 Sanglier	ANS 57R 108K	57R
G1	2	120 Loup	GemJ 20R	15R
G1	3	30 Loup, 130 Sanglier	GEM 150R 145K	95R
G1	4	90 Loup, 90 Renard	ANS 126R 39K	112R
G1	5	30 Renard, 120 Sanglier	V1-2 : GT 1R	diversion
G1	6	60 Renard, 80 Sanglier, Géant Bogor, Géant Gogor	ANS 84R 81K	82R

Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G2	7	170 Sanglier	V1 : MAM 1R V2 : ANS 124R 41K ou V1 : NUS 1R V2 : GEM 140R 40C 115K	1R 120R ou 1R 92R
G2	8	60 Loup, 90 Sanglier	V1 : MAM 1R V2 : ANS 96R 69K ou V1 : NUS 1R V2 : GEM 80R 160C 55K	1R 92R ou 1R 50R
G2	9	180 Sanglier	V1 : NUS 1R V2 : ANS 130R 35K ou V1 : NUS 1R V2 : GEM 160R 20C 115K	1R 130R ou 1R 100R
G2	10	60 Renard, 100 Sanglier	GT 174E	diversion
G2	11	80 Loup, 60 Renard, 50 Sanglier, Licorne	V1 : GemJ 15R V2 : GEM 84R 211K	13R 50R
G3	12	60 Loup, 140 Renard	ANS 115R 50K	101R
G3	13	60 Renard, 40 Ours	ANS 115R 50K	85R
G3	14	80 Loup, 50 Ours	GEM 190R 105K	132R
G3	15	160 Renard	ANS 40R 125K	40R
G3	16	190 Loup	GT 97E 103C	diversion
			<del>GemJ 155R</del>	<del>155R</del>
G3	17	69 Loup, 80 Renard, 50 Ours, Ours furieux	V1 : NUS 180Ac V2 : GEM 134R 161K ou V1 : GemJ 155Ac V2 : GEM 80R 80C 135K	180Ac 88R ou 141Ac 45R
G4	18	60 Archer Royal, 80 Recrue Royale	BOR 126R 69K	105R
G4	19	50 Milice Royale, 60 Archer Long Royal	V1 : GemJ 1R V2 : BOR 90R 105K	- 85R
G4	20	60 Milice Royale, 30 Canonnier Royal	GEM 155R 140Xb	105R
G4	21	120 Archer Long Royal	GemJ 110R	100R
G4	22	170 Recrue Royale	GEM 160R 135K	112R
G4	23	150 Archer Royal, 30 Cavalerie royale	GEM 195R 100K	123R
G4	24	80 Archer Long Royal, 40 Cavalerie royale, 30 Milice Royale	V1 : GemJ 10R V2 : BOR 155R 40K	10R 95R
G4	25	80 Archer Long Royal, 40 Cavalerie royale, 60 Milice Royale, Roi maléfique	V1 : GemJ 10R V2 : ANS 1R V3 : GEM 195R 100K	10R 1R 137R

## Diversions

Camps 5 - 6



Camps 16 - 17



#5 : V1-2 : GT 1R ou V1-3 : MDD 1R  
#6 : ANS 84R 81K

### Camps 10 – 11

#10 : GT 97E 103C  
#11 : V1 : GemJ 15R  
V2 : GEM 84R 211K



#16:GT 97E 103C  
#17: V1 : NUS 180Ac  
V2 : GEM 134R 161K