

Fin du Monde

Conditions :

- Niveau minimum: 26+
- Difficulté: 6/10
- Nombre de joueurs: 1
- Temps alloué: 2 jours 12H
- Points d'expérience : 9200

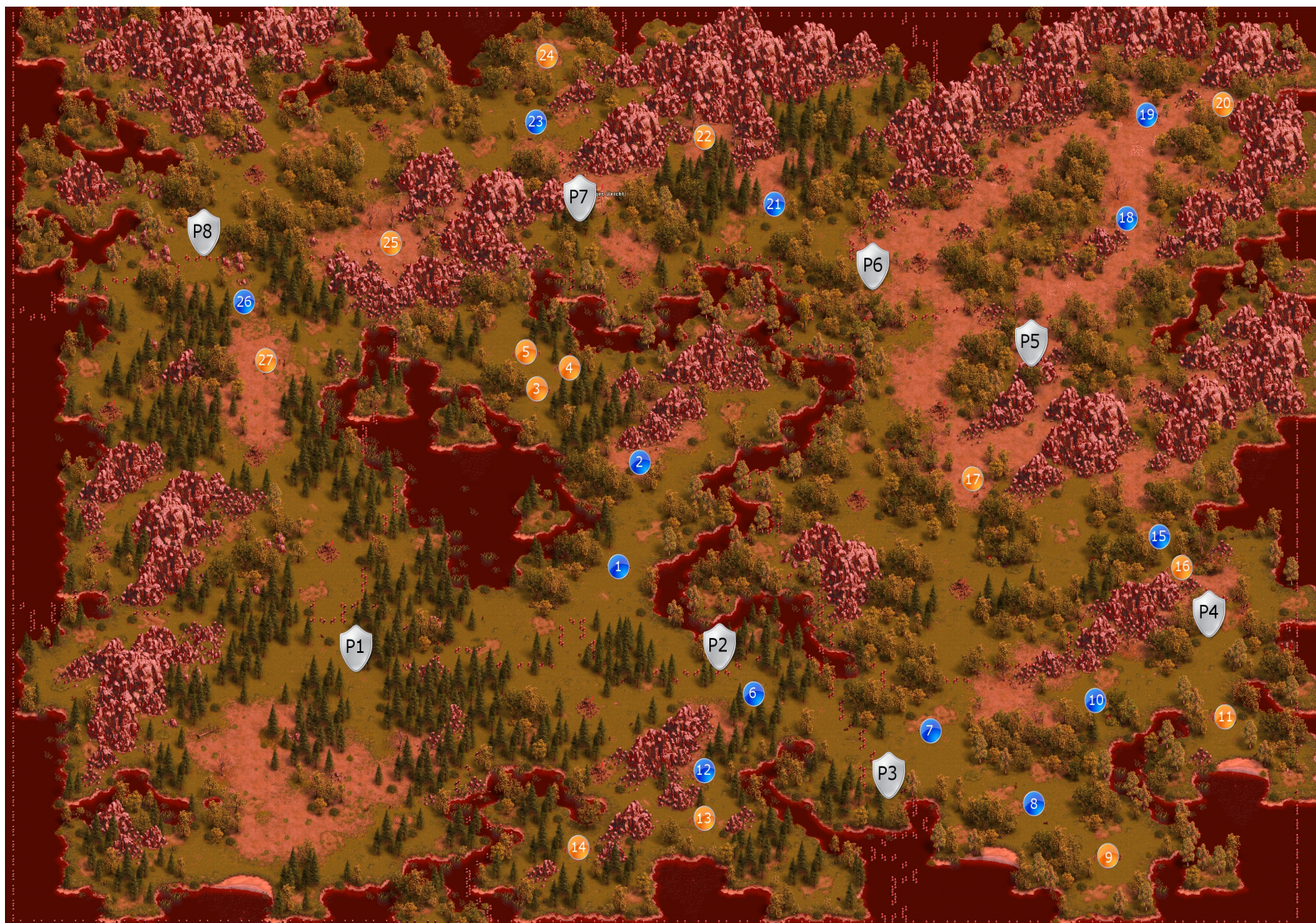
Scénario :

42 camps de bandits.

Il ne s'agit pas toujours de la meilleure combinaison de troupes. De toute façon, tout dépend si vous privilégiez le moins de pertes en unités ou en ressources.

Armée de départ : 1 vétéran pour les attaques et 3 généraux pour le transport de troupes : 543R, 319A, 223S, 220AL, 60SE, 200AB (vous pouvez remplacer les SE par S).
Mon choix a été de ne pas faire de diversion, mais de rechercher le bon placement pour éviter d'attaquer des camps # 1,3,4, ...

Perte totale : 418R 128A



(zoomer sur l'image pour bien voir les détails !)

Légende :

R / rec = recrue, M / mil = milicien, S / sol = soldat, SE = soldat d'élite, C / cav = cavalier, A = archer (court), AL = archer long, AB = arbalétrier

Fin du Monde

Légende : HT = Homme de tribu, CH = Chaman, GJ = Guerrier Jaguar

Étapes N° image	N° sur simulat eur	Troupes Ennemies	Troupes engagées								Pertes							
			R	M	S	SE	C	A	AL	AB	R	M	S	SE	C	A	AL	AB
		<i>Les camps grisés ne sont pas attaqués !</i>																
		Depuis la position P1																
#1	18	100GJ							140		100							
#2	19	50CH, 100GJ (☛ carte 50CH – simulat. 30CH)							40		160						18	
#3	20	40HT, 40CH, 40GJ	30		220							22						
#4	21	40HT, 40CH, 40GJ	30		220							21						
#5	22	40HT, 40CH, 40GJ	30		220							23						
		Depuis la position P2																
#6	14	50CH, 50GJ	90		160							27						
#7	23	30HT, 30CH, 100GJ	70		20				20	40	100	15					7	
#8	24	50CH, 100GJ							30	80	140						16	
#9	25	40HT, 40CH, 40GJ	30		220							23						
#10	26	100GJ	10							20	220							
#11	27	30HT, 30CH, 100GJ	30		20				80	20	100	14					8	
		Depuis la position P3																
#12	16	50CH, 100GJ (☛ carte 50CH – simulat. 30CH)							130	20	100						15	
#13	17	40HT, 40CH, 40GJ	30		220							21						
#14	15	40HT, 40CH, 40GJ	30		220							22						
	12	50CH, 100GJ																

Fin du Monde

Étapes N°	N° sur simulat	Troupes Ennemies	Troupes engagées								Pertes								
			R	M	S	SE	C	A	AL	AB	R	M	S	SE	C	A	AL	AB	
#23	10	30HT, 30CH, 50GJ	30		220							17							
#24	11	50HT, 50CH	30		220							28							
#25	9	50HT, 50CH	30		220							29							
	7	30HT, 30CH, 50GJ																	
	8	100GJ																	
		Depuis la position P8																	
#26	6	30HT, 30CH, 100GJ	70					20	60	100		15					10		
#27	5	50HT, 50CH (☛ carte 50HT – simulat. 50GJ)	30		220							28							
	4	100GJ																	
	3	30HT, 30CH, 50GJ																	
	2	30HT, 30CH, 100GJ																	
	1	30HT, 30CH, 50GJ																	
		Total des pertes										418					128		

Quêtes

Posséder au moins 35 camps de bandits dans votre zone de départ -> 50po

Posséder au maximum 10 camps de bandits dans votre zone de départ -> m'a signalé la quête me ne me la pas accordée (bug??)

Fin du Monde

Butin

- 9200 points d'expérience (j'ai reçu réellement 8210XP)
- 300 granites, 250 pdf, 400 épées de fer, 150 épées d'acier, 150 saucisses

Remerciements

Un merci particulier à Corlo qui a donné sur le chat l'adresse de cette carte avec le chemin à suivre !