

La funèbre confrérie

De plus en plus de citoyens sont attirés par un ordre mystérieux qui opère non loin de votre château. Après enquête, il semble qu'une confrérie démoniaque tente de saboter votre régence. Vous ne pouvez tolérer de tels agissements ! Envoyez vos hommes et brisez cette ignominie dans l'oeuf.

Informations

Objectif : détruire toutes les tours de sorcière

Type : mission
Thème : classique
Récompense : beaucoup de ressources, des points d'expérience et peut-être un



Funèbre Confrérie

(Version 5.05 – août 2020)

Légende :

R = recrues, K = canon

Mission :

détruire la tour de la sorcière

Troupes :

4GemJ_{2x}, GEM, NUS_{2x} 60R 235K
63R 235K

Pertes :

42-60R

Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Vous trouverez [l'arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Bx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
B1	1	100 Membre de secte 100 Fanatique	V1 : NUS 1R (98%) ou GemJ 1R (100%) V2 : GemJ 1R	1R –
B1	1a	100 Membre de secte 100 Esclave des ombres (chef)	GemJ 1R (en option pour l'XP)	--
B1	2	80 Membre de secte 40 Esclave des ombres 80 Fanatique	V1 : NUS 1R ou GemJ 1R V2 : GemJ 1R	1R –
B1	2a	80 Membre de secte 40 Esclave des ombres 40 Fanatique 40 Prêtre des ténèbres (chef)	V1 : NUS 1R ou GemJ 1R (en option pour l'XP) V2 : GemJ 1R	1R –
B1	3	200 Membre de secte	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	– –
B1	4	120 Membre de secte 80 Prêtre des ténèbres	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	– –
B1	5	80 Membre de secte 120 Prêtre des ténèbres	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	– –
B1	6	100 Membre de secte 100 Prêtre des ténèbres	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	– –
B2	7	100 Esclave des ombre 100 Prêtre des ténèbres (Chef)	GemJ 1R (pour libérer la zone)	–
B2	8	60 Membre de secte 140 Prêtre des ténèbres	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	1R –
B2	9	50 Membre de secte 100 Esclave des ombres 50 Danseur de feu	GemJ 1R	–
B2	10	66 Prêtre des ténèbres 66 Membre de secte 66 Esclave des ombres	GemJ 1R	–
B2	11	2 Engeance démoniaque 66 Derviche tourneur 66 Danseur de feu 66 Esclave des ombres	V1-2 : GemJ 1R V3 : GEM 60R 235K	– 60R