

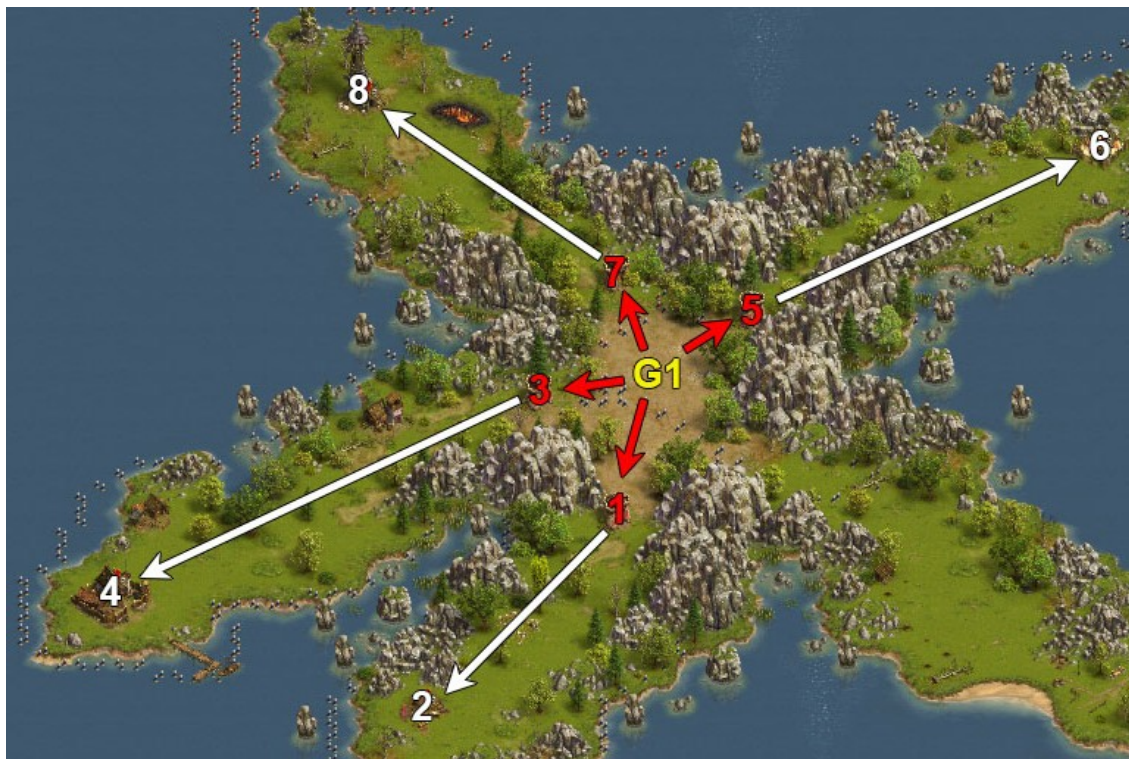
Île de la Bastille

(Version 2.01 – juin 2019)

Troupes : ANS BOR NUS VAR Trans
225R 243C 1E 180Xb 173K
Pertes : 68-95R

à envoyer :

ANS 22R 143K BOR 105R 30K VAR 13R 1E 181C NUS 180Xb MeMe/M-N 85R 62C



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	50 Nomade 80 Lancier à cheval	ANS 22R 143K	22R
G1	2	40 Lancier à cheval 50 Cataphracte Taureau indomptable	V1 : NUS 1R V2 : BOR 105R 30K	1R 14-39R
G1	3	80 Chasse-trappes 50 Gratte-pont	VAR 13R 1E 181C	9-13R
G1	4	40 Jongleur de sabres Cuistot fou 50 Fusilier	BOR 140R 55C	7R
G1	5	40 Jomsviking 50 Valkyrie	NUS 180Xb ou MeMe 110C 105Xb	zéro
G1	6	30 Jomsviking 30 Karl 40 Berserker	NUS 180Xb ou MeMe 180Xb	zéro
G1	7	80 Esclave des ombres 50 Fanatique	VAR 6R 1E 188C	4-6R
G1	8	40 Esclave des ombres 50 Derviche tourneur Sorcière des marais	V1 : NUS 1R V2 : BOR 20R 175Xb V2 : VAR 14R 1E 180Xb	1R 10-15R 15R