

**Le crâne perdu**

Une lettre du roi Damien est arrivée ce matin. Nous devons nous rendre sur l'île du Crâne et empêcher une poignée de pirates de trouver un trésor perdu ! Je vous en dirai davantage une fois sur place. Allons, partons pour l'île du Crâne !

**Informations**

Objectif : vaincre tous les camps de pirates !

Type : mini-mission  
Thème : classique  
Récompense : quelques ressources, des réapprovisionnements, voire des

Nombre de joueurs : 1      Temps restant : 2 j 0 h. 0 min.

# Le crâne perdu

(Version 3.01 – juin 2019)

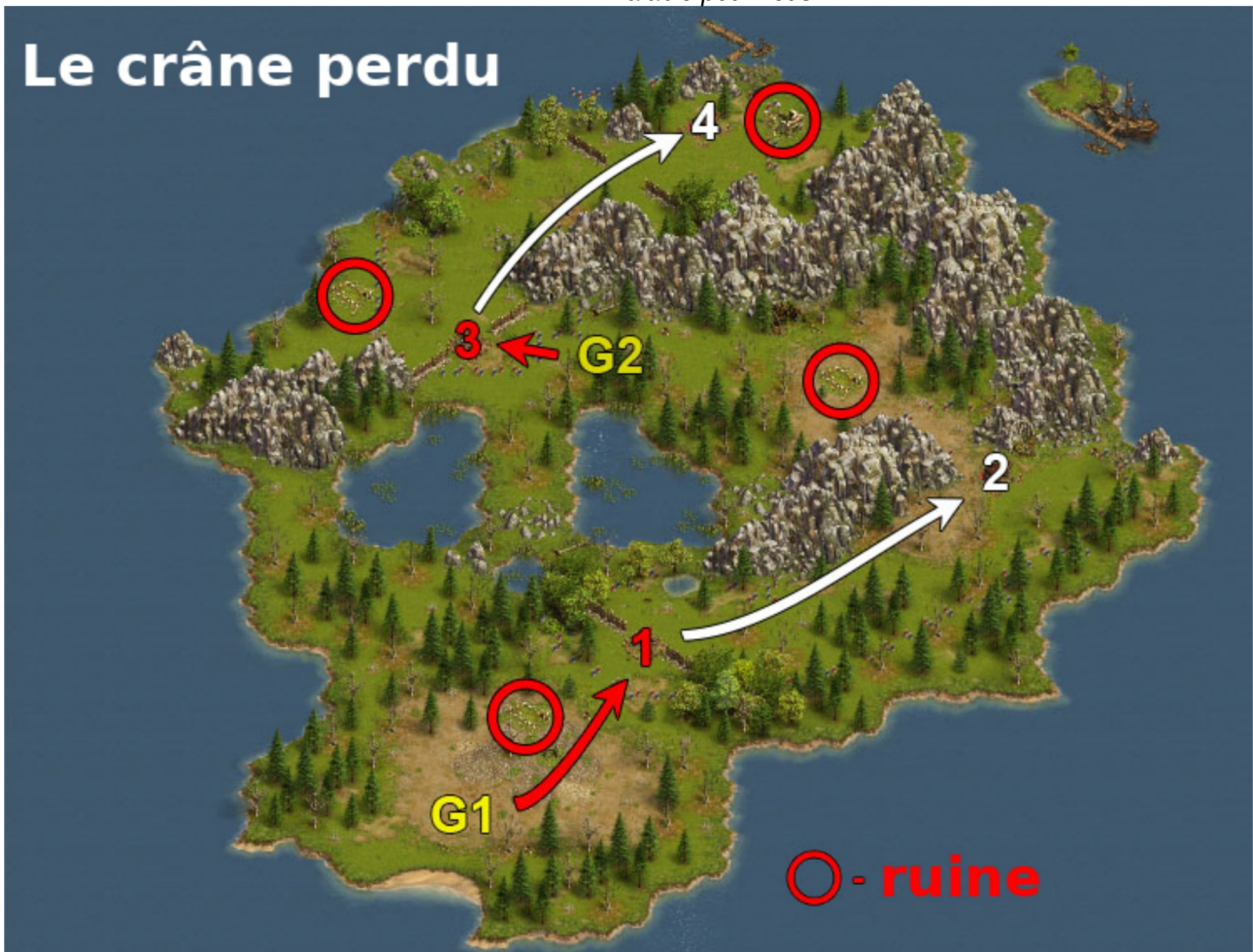
Type mini-aventure

Mission : vaincre tous les camps de bandits

Troupes : BOR, NUS, VAR, [x MAM] 156R 185C 1E

Pertes : 45R

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous invite à [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Vous pouvez réduire les pertes avec des premières vagues de MAM et Dracula 😊 !

Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G1	1	80 Gratte-pont 120 Lanceur de couteaux	BOR ou NUS 180C	zéro
G1	2	80 Chausse-trapes 120 Gratte-pont	VAR 13R 1E 181C	7R
G2	3	60 Chausse-trapes 140 Jongleur de sabres	VAR 26R 1E 168C	25R
G2	4	Cuistot fou 80 Fusilier 20 Officier de seconde classe	BOR 140R 55C ou NUS 15R 165C	7R 13R