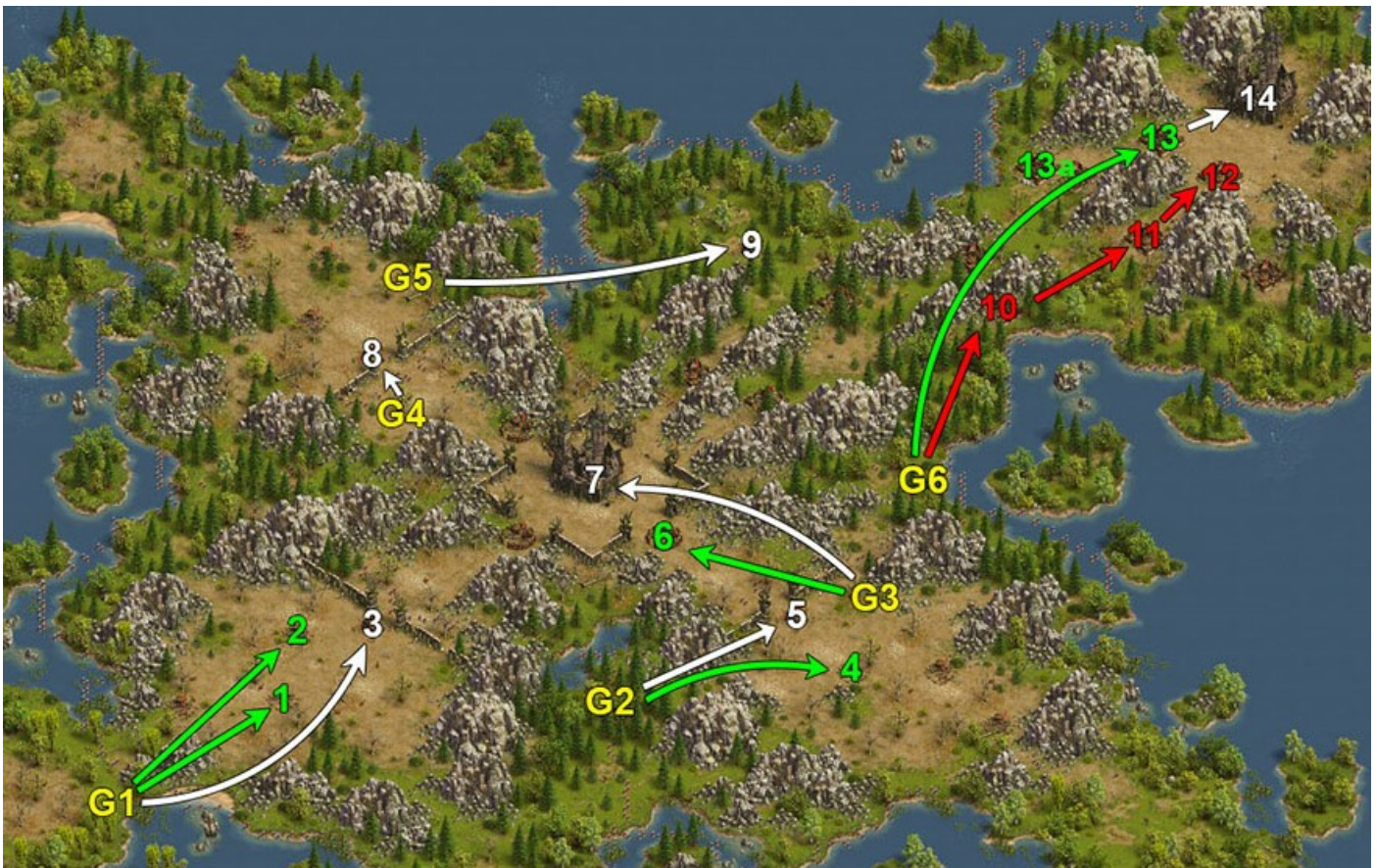


Chevaliers Noirs

(Version 5.05 – août 2019)

Légende : R = recrues, C = cavalier, E = soldat d'élite, K = canon
 Troupes : BOR [NUS] 2MAM 2MDD 3GT
 420R 210C 160E 125K
 Pertes : -375R

Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général ! Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	100 Archer, 100 Soldat	MDD 10R 120C 50E	Div
G1	2	Viser le camp 3, votre général sera intercepté par le camp 2.		
		100 Milicien, 100 Cavalier	MDD 5R 70C 70E	Div
G1	3	60 Cavalier, 60 Archer Long, 60 Soldat d'élite, 10 Canonnier	BOR 90R 70K	60R
G2	4	100 Milicien, 100 Cavalier	MDD 5R 70C 70E	Div
G2	5	60 Cavalier, 60 Archer Long, 60 Soldat d'élite, 10 Canonnier	BOR 90R 70K	60R
G3	6	60 Soldat d'élite, 60 Arbalétrier	MDD 194C 4E	Div
G3	7	50 Cavalier, 50 Soldat d'élite, 50 Arbalétrier, Sir Robin	BOR 75R 115K	54R
G4	8	60 Cavalier, 60 Archer Long, 60 Soldat d'élite, 10 Canonnier	BOR 90R 70K	60R
G5	9	60 Soldat d'élite, 60 Arbalétrier, 20 Canonnier	BOR 45R 150C	35R
G6	10	80 Soldat, 80 Arbalétrier	BOR 45R 150C	37R

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G6	11	100 Cavalier, 100 Arbalétrier	V1 : MAM 1R V2 : BOR 195C	1R --
		Envoyer les 4 attaques sur le Palais noir #14.		
G6	12	100 Soldat, 75 Arbalétrier	GT 60E 103C	Div
G6	13	50 Archer Long, 100 Soldat d'élite	GT 70E 95C	Div
G6	13a	110 Soldat, 25 Canonnier	GT 1R	Div
G6	14	50 Soldat d'élite, 50 Arbalétrier, 25 Canonnier, Grosse Bertha	BOR 70R 125K	60R

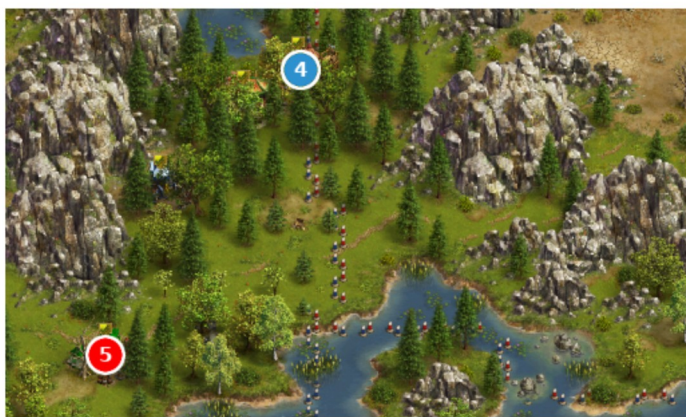
Diversions

Camps 1 – 2 - 3



#1 : MDD 10R 120C 50E
viser le camp 3 avec le général #2
#2 : MDD 5R 70C 70E
lancer NUS lorsque le #2 entre dans le cercle rouge
#3 : BOR 90R 70K

Camp 4 - 5



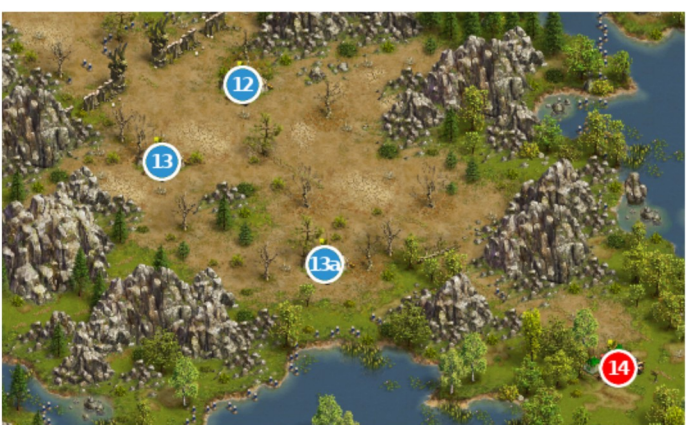
#4 : MDD 5R 70C 70E
#5 : BOR 90R 70K

Camp 6 - 7



#6 : MDD 194C 4E
#7 : BOR 75R 115K

Camp 12 – 13 – 13a – 14



Envoyer les 4 attaques sur le Palais noir #14.
#12 : GT 103C 60E
#13 : GT 95C 70E
#13a: GT 1R
#14 : BOR 70R 125K