

# Chevaliers Noirs

(Version 5.01 – mars 2019)

Légende : R = recrues, C = cavalier, E = soldat d'élite, K = canon

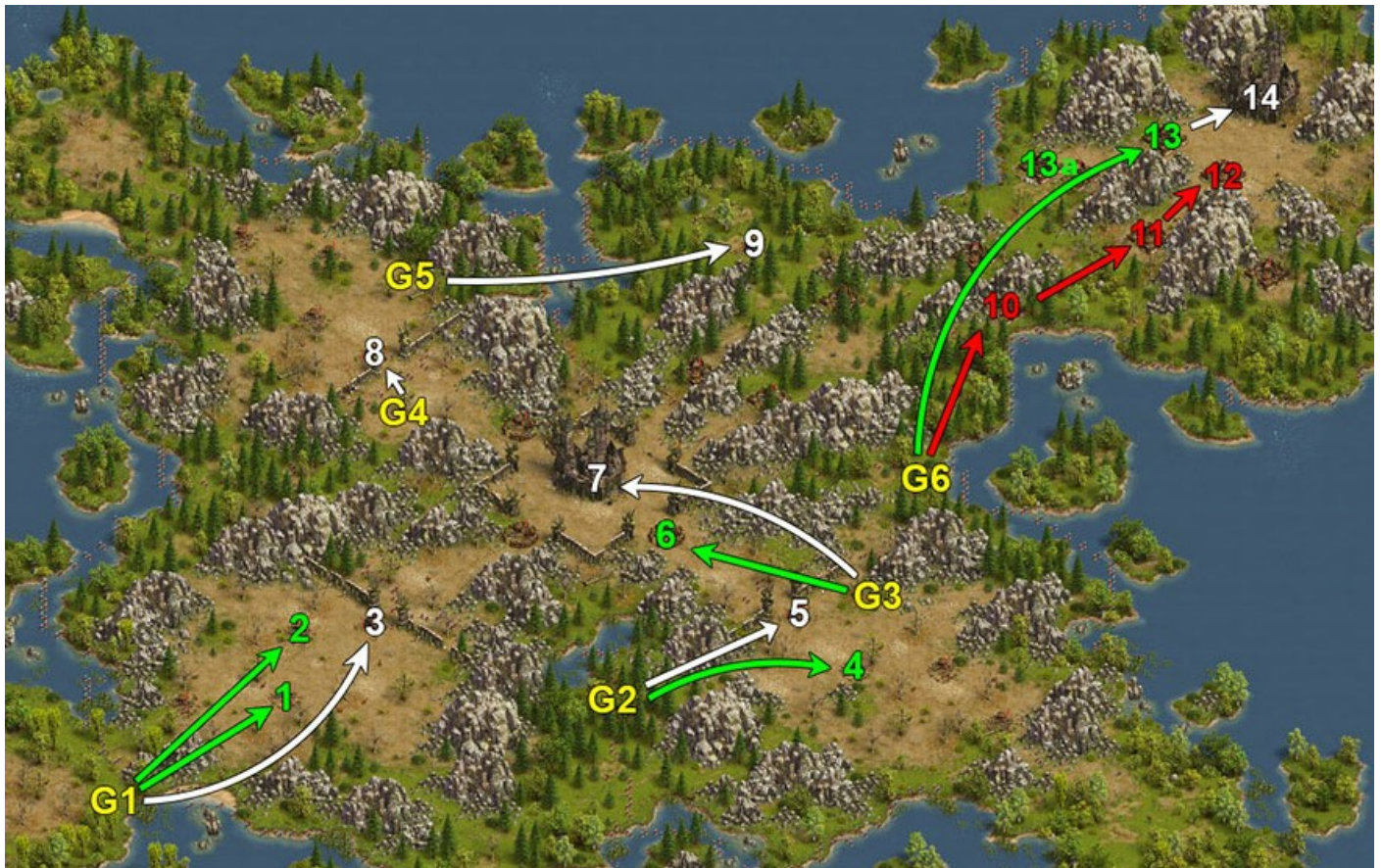
Troupes : ANS NUS VAR 2MAM MDD GA 3GT

500R 300C 160E 150K

Pertes : 435-784R

Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	100 Archer, 100 Soldat	MDD 1R 148C 47E	Div
			NUS 81R 99K	81R
G1	2	Viser le camp 3, votre général sera intercepté par le camp 2 (rappeler si pas de diversion). 100 Milicien, 100 Cavalier	GA 1R 97E	Div
			ANS 62R 103K	62R
G1	3	60 Cavalier, 60 Archer Long, 60 Soldat d'élite, 10 Canonnier	NUS 72R 70K	56R
G2	4	100 Milicien, 100 Cavalier	GA 1R	Div
			ANS 62R 103K	62R
G2	5	60 Cavalier, 60 Archer Long, 60 Soldat d'élite, 10 Canonnier	NUS 72R 70K	56R
G3	6	60 Soldat d'élite, 60 Arbalétrier	MDD 194C 4E	Div
			VAR 25R 1E 80C 89K	25R
G3	7	50 Cavalier, 50 Soldat d'élite, 50 Arbalétrier, Sir Robin	NUS 86R 90K	72R

G4	8	60 Cavalier, 60 Archer Long, 60 Soldat d'élite, 10 Canonnier	NUS 72R 70K	56R
G5	9	60 Soldat d'élite, 60 Arbalétrier, 20 Canonnier	ANS 35R 90C 40K	30R
G6	10	80 Soldat, 80 Arbalétrier	VAR 40R 115C 40K	30R
G6	11	100 Cavalier, 100 Arbalétrier	V1 : MAM 1R V2 : MAM 100C	1R --
<i>Envoyer les 4 attaques sur le Palais noir #14.</i>				
G6	12	100 Soldat, 75 Arbalétrier	GT 60E 103C	Div
			NUS 80R 100K	80R
G6	13	50 Archer Long, 100 Soldat d'élite	GT 70E 95C	Div
			VAR 45R 1E 70C 79K	45R
G6	13a	110 Soldat, 25 Canonnier	GT 1R	Div
G6	14	50 Soldat d'élite, 50 Arbalétrier, 25 Canonnier, Grosse Bertha	NUS 60R 100K	52R

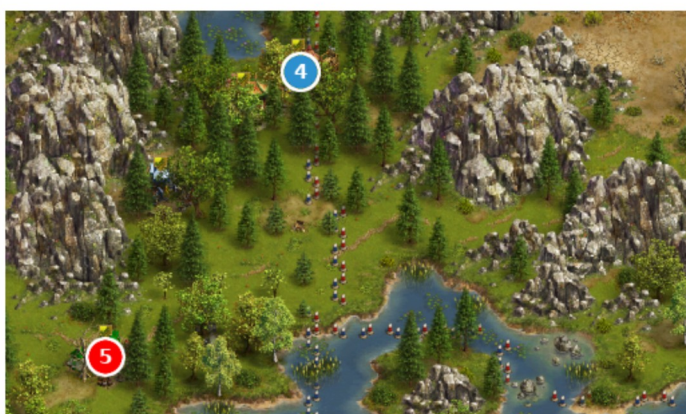
### Diversions

Camps 1 – 2 - 3



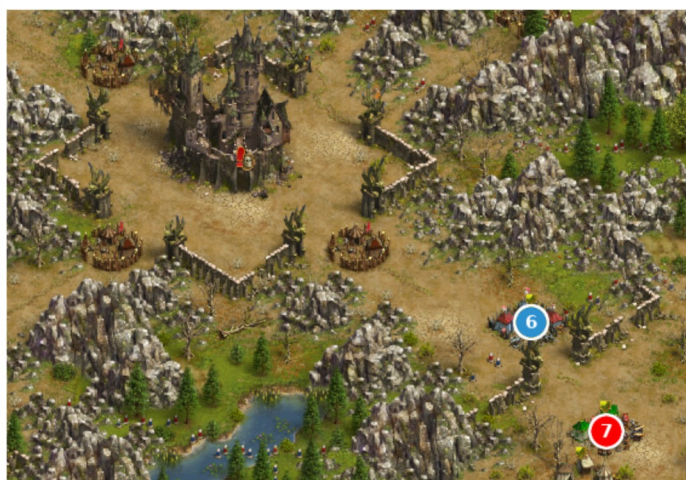
#1 : MDD 1R 148C 47E ou GT 20R 140C 40E  
viser le camp 3 avec le général #2  
#2 : GA 1R 97E ou GT 80R 60E  
lancer NUS lorsque le #2 entre dans le cercle rouge  
#3 : NUS 144E 26K

Camp 4 - 5



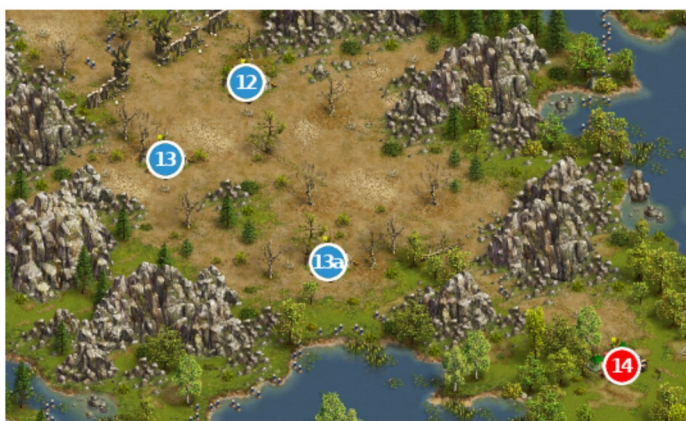
#4 : GT 1R 97E  
#5 : NUS 87R 198C

Camp 6 - 7



#6 : MDD 194C 4E  
#7 : NUS 86R 90K

Camp 12 – 13 – 13a – 14



*Envoyer les 4 attaques sur le Palais noir #14.*  
#12 : GT 103C 60E  
#13 : GT 95C 70E  
#13a: GT 1R  
#14 : NUS 60R 100K