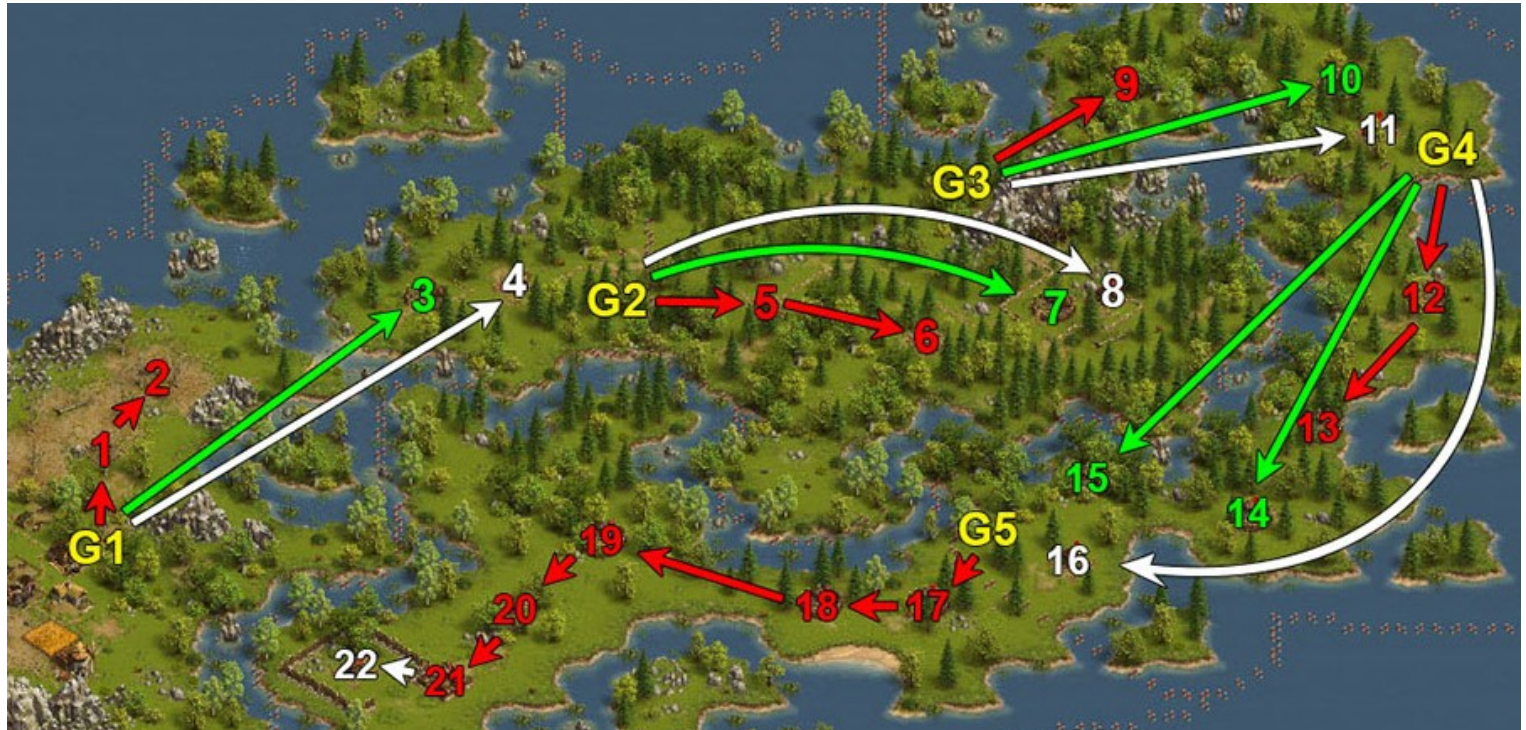


# Marie la Sauvage

Troupes : GDD NUS VAR nMAM 2MDD et/ou 3GT pour la dernière diversion  
 920R - [1'150R] 145Ac 350C 201E 137K  
 Pertes : 840R - [1'115] 145Ac



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	70 Lanceur de pierre 80 Racaille	VAR 30R 165C	22R
G1	2	70 Lanceur de pierre 100 Racaille	VAR 40R 155C	30R
<u>G1</u>	<u>3</u>	70 Lanceur de pierre 80 Racaille 30 Chien de garde	MDD 12E 180C ou GT 16E 184C	diversion
			VAR 35R 160C	29R
G1	4	80 Racaille 50 Chien de garde 50 Pisteur	VAR 40R 150C 5K	31R
G2	5	100 Racaille 70 Pisteur	VAR 45R 150C ou Med 105R 80C 30K	30R 47R
G2	6	90 Racaille 30 Chien de garde 70 Pisteur	MAM 1R + ANS 45Rv108C 12K ou VAR 40R 155C	41R 33R
<u>G2</u>	<u>7</u>	100 Racaille 100 Pisteur	MDD 34E 132C ou GT 30E 170C	diversion
			VAR 45R 150C	34R
G2	8	70 Pisteur 80 Coriace	VAR 35R 140C 20K	25R

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G3	9	50 Pisteur 100 Coriace	VAR 45R 105C 45K MAM 1R + ANS 55R 40C 70K	38R 48R
<u>G3</u>	<u>10</u>	30 Chien de garde 80 Pisteur 70 Coriace	MDD 22E 162C ou GT 22E 178C	diversion
			VAR 35R 140C 20K	29R
G3	11	50 Chien de garde 50 Pisteur 100 Coriace	VAR 60R 105C 30K	53R
G4	12	100 Pisteur 100 Coriace	MAM 1R + Med 105R 50C 60K VAR 55R 110C 30K	47R 49R
G4	13	180 Coriace	<i>n vagues avec MAM 1R pour réduire les pertes</i> VAR 95R 100K	88R
<u>4G</u>	<u>14</u>	40 Chien de garde 60 Pisteur 100 Coriace	MDD 54E 142C ou GT 62E 138C	diversion
			VAR 55R 105C 35K	50R
G4	15	100 Chien de garde 100 Coriace	MDD 88E 84C ou GT 118E	diversion
			VAR 60R 105C 30K	56R
G4	16	70 Pisteur 130 Coriace	VAR 75R 80C 40K	72R
G5	17	20 Chien de garde 50 Pisteur 130 Coriace	VAR 75R 75C 45K	70R
G5	18	120 Pisteur 80 Coriace	VAR 35R 135C 25K	31R
G5	19	200 Coriace	<i>n vagues avec MAM 1R pour réduire les pertes</i> VAR 120R 75K	113R
G5	20	30 Chien de garde 70 Pisteur 80 Coriace	VAR 40R 125C 30K	35R
<u>G5</u>	21	60 Pisteur 140 Coriace	V1 : GT 1R V2 : GT 1R V3 : GT 1R	diversion
			VAR 80R 65C 50K	72R
G5	22	40 Chien de garde 60 Pisteur 100 Coriace Marie la Sauvage	<i>lorsque le premier GT atteint le point rouge, lancer</i> V1 : NUS 35R 145Ac V2 : GDD 95R 105C 85K	125R 145Ac

## Diversions

Camp 3 – 4

-

[Retour](#)



#3 MDD 12E 180C ou GT 16E 184C  
#4 VAR 40R 150C 5K

Camp 7 – 8

-

[Retour](#)



#7 MDD 34E 132C ou GT 30E 170C  
#8 VAR 35R 140C 20K

Camp 10 – 11

-

[Retour](#)

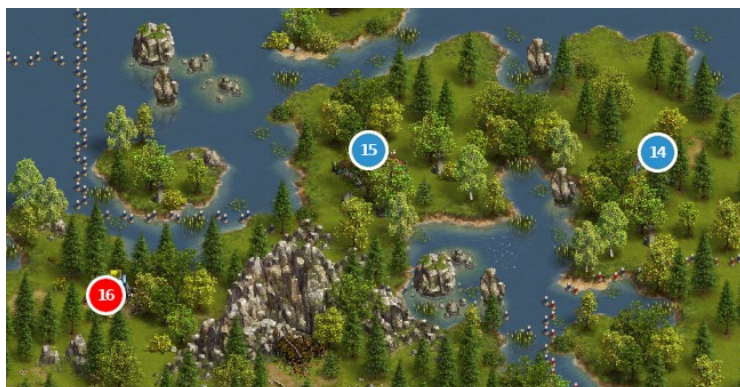


#10 MDD 22E 162C ou GT 22E 178C  
#11 VAR 60R 105C 30K

Camp 14 – 15 - 16

-

[Retour](#)



#14 MDD 54E 142C ou GT 62E 138C  
#15 MDD 88E 84C ou GT 118E  
#16 VAR 75R 80C 40K

Camp 21 – 22

[Retour](#)



#21 V1 : GT 1R    V2 : GT 1R    V3 : GT 1R  
lorsque le premier GT atteint le point rouge, lancer  
#22 NUS 35R 145Ac    V2 : GDD 95R 105C 85K