

Poudre à canon



Vos espions confirment l'existence d'un château isolé dans une grande vallée à l'extrême est. De toute évidence, les chevaliers de ce château disposent de canons. Ces armes pourraient vous être utiles, mais les chevaliers ne vous les donneront pas aussi facilement. Allez donc les convaincre à grand renfort

Informations

Objectif : vaincre tous les palais noirs

Type : mission
Thème : classique
Récompense : des ressources, des décorations et une avalanche de points d'expérience !



Poudre à Canon

Légende : R = recrues, M = milicien, C = cavalier, S = Soldat
E = soldat d'élite, A = arbalétrier, K = canon

Mission : détruire tous les Palais Noirs

Troupes : VAR 3 GT
1'328R 326C 300E 150Xb 75K
en option NUS GDD MAM (si pas de diversion)

Pertes : 454R

*Pour réussir vos diversions **enchaînez le lancement du prochain général dans la fin du roulement de tambour !** Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes*

expérimentations.

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Déplacer VAR et 1 GT vers la zone d'attaque G1

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	75 Archer long 75 Soldat	VAR 58R 1E 136C	26R
G1	2	50 Cavalier 100 Soldat	VAR 50R 1E 100C 44K	45R

Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	3	40 Cavalier 70 Archer long 70 Soldat	GT 28E 158C [8+ cycles]	diversion
			VAR 34R 1E 142C 18K	31R
G1	4	50 Cavalier 100 Soldat 50 Archer long	VAR 58R 1E 106C 30K	53R
G2	5	70 Archer long 130 Soldat	GT 86E 98C [8+ cycles]	diversion
			V1 : MMA 1R V2 : GDD 107R 1E 40C 122K	108R
G2	6	50 Cavalier 50 Archer long 100 Soldat	GT 72E 108C [8+ cycles]	diversion
			NUS 90R 75K	90R
G2	7	50 Cavalier 150 Soldat	GT 142E 10C [8+ cycles]	diversion
			VAR 100R 1E 79K	100R
G2	8	100 Soldat 100 Arbalétrier	VAR 51R 110C 34K	44R
G3	9	50 Cavalier 80 Soldat 60 Arbalétrier	VAR 39R 1E 130C 25K	38R
G3	10	90 Soldat 90 Arbalétrier	GT 30E 170C	diversion
			NUS 73R 1E 91K	73R
G3	11	40 Cavalier 80 Soldat 80 Arbalétrier	GT 41E 146C	diversion
			NUS 73R 92K	73R
G3	12	40 Cavalier 100 Soldat 60 Arbalétrier	VAR 54R 1E 110C 30K	53R
G4	13	120 Soldat 80 Arbalétrier	VAR 69R 1E 100C 25K	63R
G4	14	70 Cavalier 130 Soldat	VAR 94R 1E 25C 75K	67R
G4	15	60 Soldat d'élite 40 Canon	VAR 44R 1E 150Xb	24R
G4	16	50 Soldat d'élite 50 Canon	VAR 44R 1E 150Xb	20R
G4	17	60 Soldat d'élite 60 Arbalétrier	VAR 44R 1E 125C 25K	21R
G4	18	2 Grosse Bertha 50 Soldat d'élite 50 Arbalétrier 20 Canon	Attaques avec NUS et/ou MAM pour réduire les pertes VAR 69R 1E 50C 75Xb	49R

Diversions

Camps 3 – 4

[Retour](#)



#3 GT 28E 158C [8+ cycles]
#4 VAR 58R 1E 106C 30K

Camps 5 – 8

[Retour](#)



#5 GT 86E 98C
#6 GT 72E 108C
#7 GT 142E 10C
#8 VAR 51R 110C 34K

Camps 10 – 12

[Retour](#)



#10 GT 30E 170C
#11 GT 41E 146C
#12 VAR 54R 1E 110C 30K