

# Récif exténué

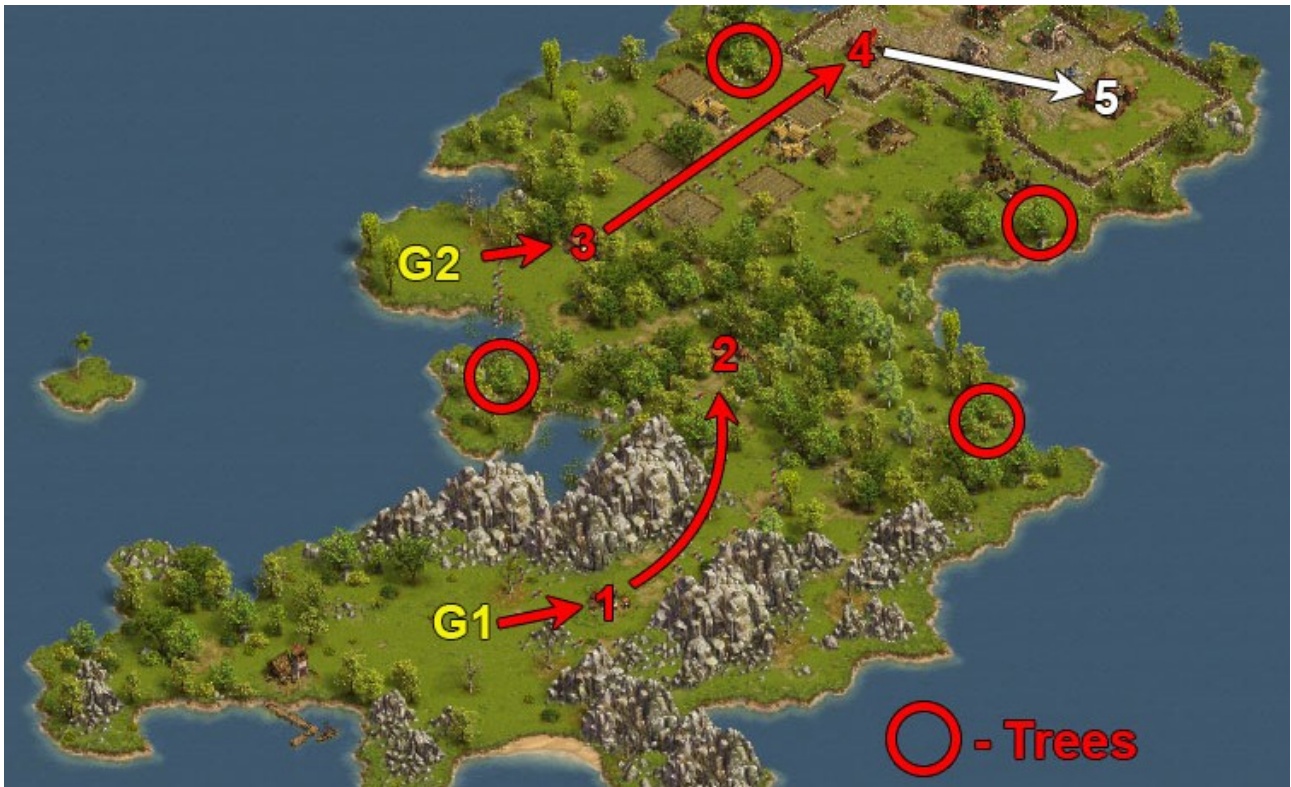
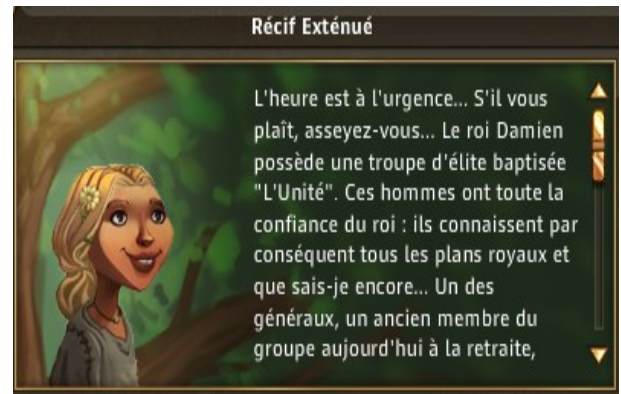
(Version 2.01 - juin 2019)

**Type mini-mission :** vaincre tous les camps de traîtres

Troupes : BOR, 3 MAM, 200R, 190C, 115K

Pertes : 156R

Vous trouverez [l'arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous invite à [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G1	1	60 Milicien, 60 Archer à arc court	BOR 5R 190C	3R
G1	2	40 Cavalier, 40 Soldat, 40 Archer à arc court	V1 : MAM 1R V2 : BOR 85R 110K	1R 30R
G2	3	40 Cavalier, 30 Soldat, 40 Archer à arc long	V1 : MAM 1R V2 : BOR 80R 115K	1R 25R
G2	4	30 Soldat d'élite, 50 Archer à arc long, 20 Canonnier	BOR 10R 185C	10R
G2		80 Soldat d'élite, 20 Canonnier, Sir Robin	V1 : MAM 1R V2 : BOR 110R 85K	1R 85R