



Repaire des bandits



Vos éclaireurs ont repéré une cabane secrète où, semble-t-il, se cachent les vils Chuck, Albert le Borgne et Dent d'Acier. Rendez-vous dans la partie sombre de la forêt et vérifiez cette rumeur. Si les malfrats infestent cette zone, attrapez-les et traînez-les devant les tribunaux.

Informations



7

Objectif : vaincre Chuck, Albert le Borgne et Dent d'Acier

Type : mission
Thème : classique
Récompense : beaucoup de ressources, de petites décorations, voire l'aventure

Nombre de joueurs : 1 Temps restant : 2 j 0 h. 0 min.

Repaire des bandits

(Version V02.01 – septembre 2019)

Mission : vaincre Chuck, Albert le Borgne et Dent d'Acier

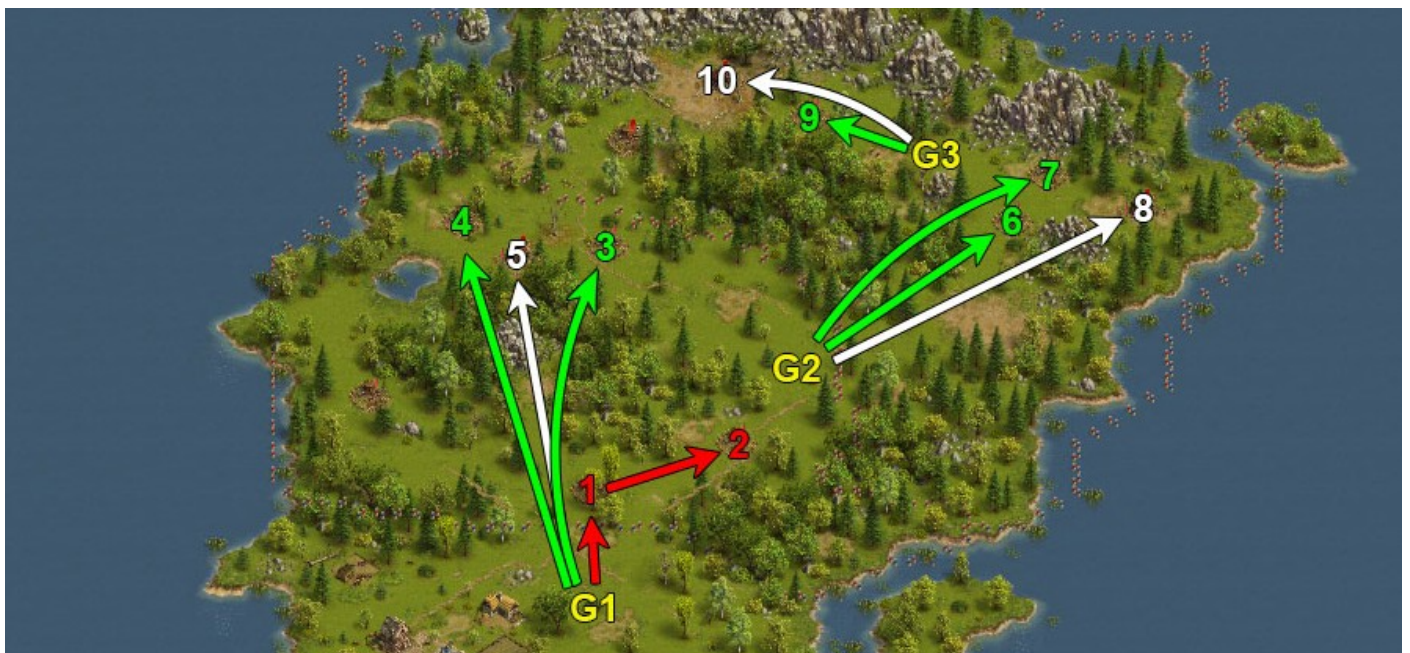
Troupes : BOR, NUS, 3 MAM, 2 MDD, 2 GT
200R, 300C, 200E, 60Xb, 75K

Pertes : 138R

*Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Pour réussir vos diversions **attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !***

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#).

Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous invite à [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G1	1	100 Charognard, 100 Pisteur	V1 : MAM 1R V2 : BOR 10R 185C	1R 3R
G1	2	100 Charognard, 50 Pisteur, 50 Chien de garde	V1 : MAM 1R V2 : BOR 10R 185C	1R 1R
G1	3	100 Racaille, 50 Pisteur, 50 Chien de garde	MDD 50E 115C ou GT 60E 100C	div
Pour attaquer le camp #4 viser le #5 (le général sera intercepté).				
G1	4	200 Racaille	MDD 135E 10C ou GT 120E 60C	div
G1	5	100 Racaille, 100 Pisteur, Albert le Borgne	V1 : NUS 1R V2 : BOR 60R 130C 5Xb	1R 38R
G2	6	80 Racaille, 20 Pisteur, 100 Chien de garde	GT 103E 1C	div
G2	7	150 Racaille, 50 Pisteur	GT 65E 135C	div
G2	8	60 Coriace, 80 Pisteur, 50 Chien de garde, Dent d'Acier	V1 : MAM 1R V2 : BOR 40R 120C 35Xb	1R 32R

Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G3	9	90 Coriace, 100 Chien de garde	MDD 18R 97E ou GT 100E 20C	div
G3	10	100 Coriace, 50 Pisteur, 50 Chien de garde, Chuck	V1 : NUS 1R V2 : BOR 70R 60Xb 75K	1R 59R

Diversions

Camps 3 – 4 - 5



#3 : **MDD 50E 115C** ou GT 60E 100C
viser le camp 5 avec le général #4
#4 : **MDD 135E 10C** ou GT 120E 60C
#5 : NUS 77R 1E 70C 32Xb

Camp 6 – 7 - 8



#6 : **MDD 37E 154C** ou GT 103E 1C
#7 : **MDD 77E 88C** ou GT 65E 135C
#8 : V1 : MAM 1R
V2 : BOR 40R 120C 35Xb

Camp 9 – 10

#9 : **MDD 18R 97E** ou GT 100E 20C
#10 : NUS 1R
VAR 50R 70Xb 75K

