

Retour au repaire des bandits

(Version 1.05 janvier 2020)

Catégorie : Classique

Légende : R = recrues C = cavalier Xb = arbalétrier

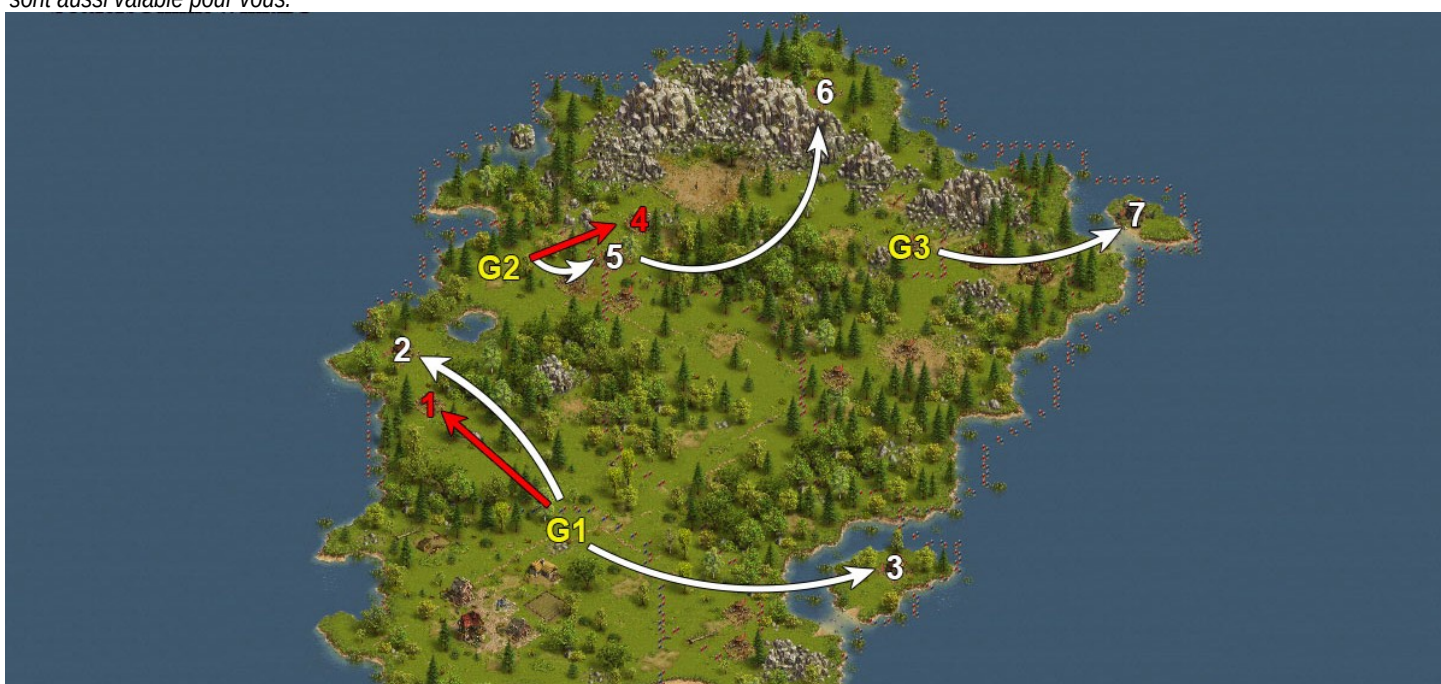
Troupes : NUS VAR 2GemJ2x

64R 182C 180Xb

Pertes : 64R

Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Pour réussir vos diversions **attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !**

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Ennemis	Troupes	Pertes
G1	1	80 Racaille, 20 Chien de garde, 80 Pisteur	V1 : MAM 1R V2 : VAR 25R 170C	1R 18R
G1	2	40 Chien de garde, 80 Coriace, 80 Pisteur	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	1R zéro
G1	3	80 Racaille, 80 Pisteur	V1 : MAM 1R V2 : VAR 25R 170C	1R 18R
G2	4	50 Charognard, 70 Chien de garde, 50 Pisteur	GemJ 1R	1R
G2	5	50 Chien de garde, 100 Coriace, 50 Pisteur	V1 : GemJ 1R V2 : VAR 15R 180C	1R 9R
G2	6	50 Chien de garde, 60 Coriace, 80 Pisteur, Dent d'Acier	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	1R zéro
G3	7	100 Racaille, Putois, Chuck	V1 : GemJ 1R V2 : NUS 180Xb	1R zéro