

# Soleil tropical

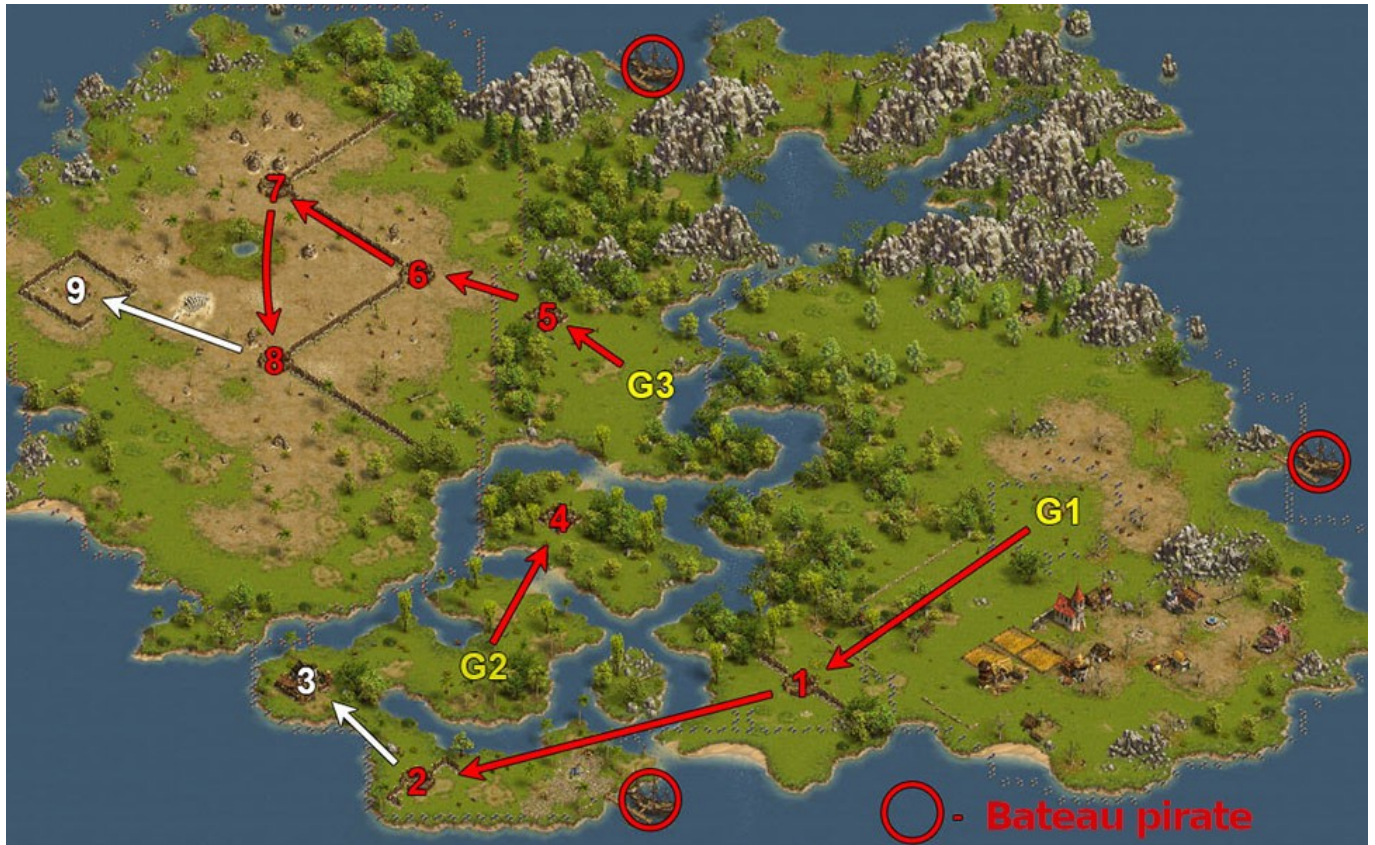
Type mini-aventure

Mission : vaincre tous les camps de pirates et de bandits

Troupes : NUS, VAR, 100R 195C 1E 160K

Pertes : 95R

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous invite à [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G1	1	30 Charognard, 30 Pisteur	VAR 195C	--
G1	2	30 Chien de garde, 30 Charognard	VAR 7R 1E 187C	5R
G1	3	20 Chasse-trapes, 20 Lanceur de couteaux, 20 Officier de seconde classe, Cuistot fou	NUS 23R 157K	10R
G2	4	40 Chasse-trapes, 50 Jongleur de sabres	VAR 7R 1E 187C	5R
G3	5	20 Chasse-trapes, 40 Jongleur de sabres, 40 Fusilier	VAR 4R 1E 190C	4R
G3	6	50 Chien de garde, 40 Pisteur	VAR 11R 1E 183C	11R
G3	7	60 Chien de garde, 30 Pisteur	NUS 1R	1R
G3	8	60 Coriace, 30 Pisteur	V1 : NUS 1R V2 : VAR 25R 1E 169C	1R 5R
G3	9	50 Chien de garde, 30 Racaille, Putois	V1 : NUS 1R V2 : VAR 17R 1E 177C	1R --