

# Île Tikki

(Version 3.05 – juillet 2020)

Type mini-mission

Mission : vaincre tous les bandits

Troupes : GemJ, 3MAM(2x), MDD, [2]NUS(2x), VAR  
100R 291C 86E 10K

Pertes : 10R

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous invite à [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.

**Île Tikki**



Une charmante petite île, à la population un brin excentrique. Les habitants vous ont demandé de l'aide contre les brigands qui leur mènent la vie dure. Retrouvez la pièce qu'on leur a dérobée et levez la malédiction qui afflige leur île jadis sereine.

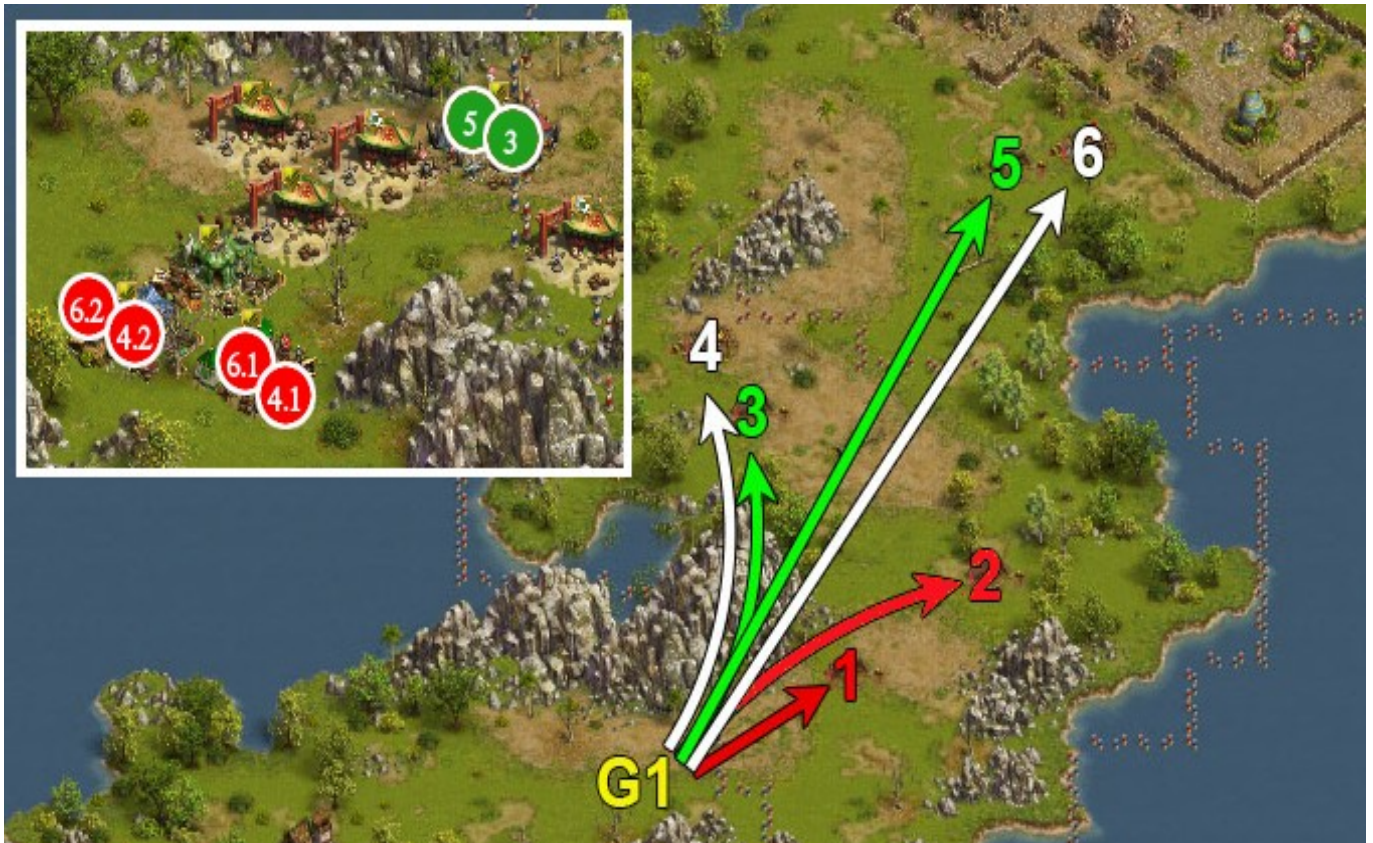
---

**Informations**



Objectif : vaincre tous les bandits

Type : mini-mission  
Thème : classique  
Récompense : ressources



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G1	1	320 Nomade, 50 Amazone à cheval, 50 Lancier à cheval	V1-3 : MAM 1R ou V1 : NUS 1R V4 : GemJ 1R	3Roi – –
G1	2	50 Nomade, 50 Amazone à cheval, 50 Archer à cheval	V1-3 : MAM 1R ou V1 : NUS 1R V4 : GemJ 1R	3R ou – –
G1	3	70 Nomade, 70 Cataphractaire	MDD 196C	--
G1	4	60 Nomade, 60 Lancier à cheval, Uproarious Bull	V1 : NUS 1R V2 : VAR 85R 15E 95C	1R 1R
G1	5	70 Archer à arc composite, 60 Cataphractaire	MDD 18R 3C 71E	–
G1	6	60 Nomade, 70 Amazone à cheval, Taureau indomptable	V1 : NUS 1R V2 : VAR 70R 100C 25K	1R 1R

**Version sans diversion  
(novembre 2020)**

Troupes : 2GemJ<sub>(2x)</sub>, 3NUS<sub>(2x)</sub>

35R

Pertes : 30R

<b>Gx</b>	<b>#</b>	<b>Unités ennemies</b>	<b>Troupes d'attaque</b>	<b>Pertes</b>
G1	1	320 Nomade, 50 Amazone à cheval, 50 Lancier à cheval	V1 : NUS 1R V2 : GemJ 20R	– 18R
G1	2	50 Nomade, 50 Amazone à cheval, 50 Archer à cheval	V1 : NUS 1R V2 : GemJ 15R	– 12
G1	3	70 Nomade, 70 Cataphractaire	V1 : NUS 1R V2 : GemJ 1R	– –
G1	4	60 Nomade, 60 Lancier à cheval, Uproarious Bull	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	– –
G1	5	70 Archer à arc composite, 60 Cataphractaire	V1 : NUS 1R V2 : GemJ 1R	– –
G1	6	60 Nomade, 70 Amazone à cheval, Taureau indomptable	V1 : NUS 1R V2 : GemJ 1R	– –