



# Traîtres

(Version 2.01 – juin 2019)

Difficulté : 6/15

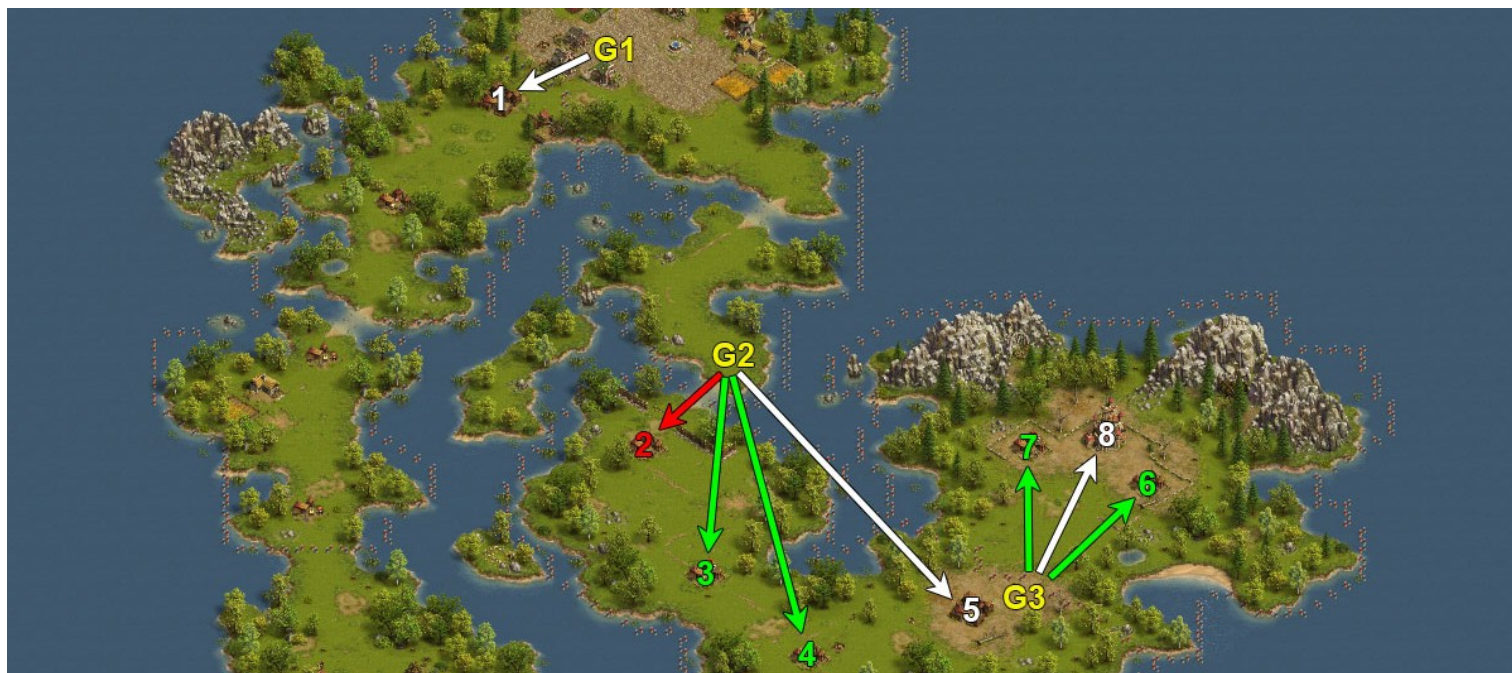
6'615 XP (4'808 XP)

Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !  
Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Un merci particulier à domibelle pour son aide précieuse.  
Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.

**Troupes:** Variante A : GEM, 2GemJ<sub>2x</sub>, 2MDD, 80R, 335C 148E, 255K  
Variante B : BOR, 2MDD ou 2GT, 200R, 375C, 200E, 115-192K

**Pertes:** Variante A / B : ~ 45 / 110R

(version sans diversion en fin de document)



(zoomer pour examiner les détails)

N'hésitez pas à faire précéder vos attaques sur les camp 1 et 2 avec des vagues de MAM 1R pour réduire vos pertes (même si c'est plutôt symbolique;)

Gx	#	Ennemis	Troupes d'attaque		Pertes	
			Variante A	Variante B		
G1	1	60 Archer long 40 Soldat	GemJ 1R	BOR 1E 194C	--	--
G2	2	60 Archer long 60 Soldat	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	V1 : NUS 1R V2 : BOR 20R 1E 174C	1R 1R	1R 5R
<u>G2</u>	3	40 Milicien, 40 Cavalier 20 Soldat, 60 Archer long	MDD 190C ou GT 193C 2E		Div.	
G2	4	60 Milicien, 60 Cavalier 60 Soldat	MDD 103E ou GT 108E		Div.	
G2	5	100 Archer long 60 Soldat	GEM 40R 240C 15K	BOR 30R 160C 5K	22R	23R
<u>G3</u>	6	100 Soldat, 100 Archer long	[Gc] MDD 145C 45E ou GT 153C 45E		Div.	
G3	7	50 Cavalier 150 Soldat	[Gd] MDD 45C 130E ou GT 148E		Div.	
G3	8	60 Soldat, 60 Archer long 60 Cavalier Sir Robin Grosse Berta	V1 : GemJ 1R V2 : GEM 40R 255K	V1 : NUS 1R V2 : BOR 80R 115K	1R 22R	1R 60R

## Emplacements par zones des généraux pour les diversions

Zone G2

[Retour](#)



#3 MDD 190C

#4 MDD 103E

#5 **GEM 40R 240C 15K** ou BOR 30R 160C 5K

Zone G3

[Retour](#)



#6 : MDD 145C 45E

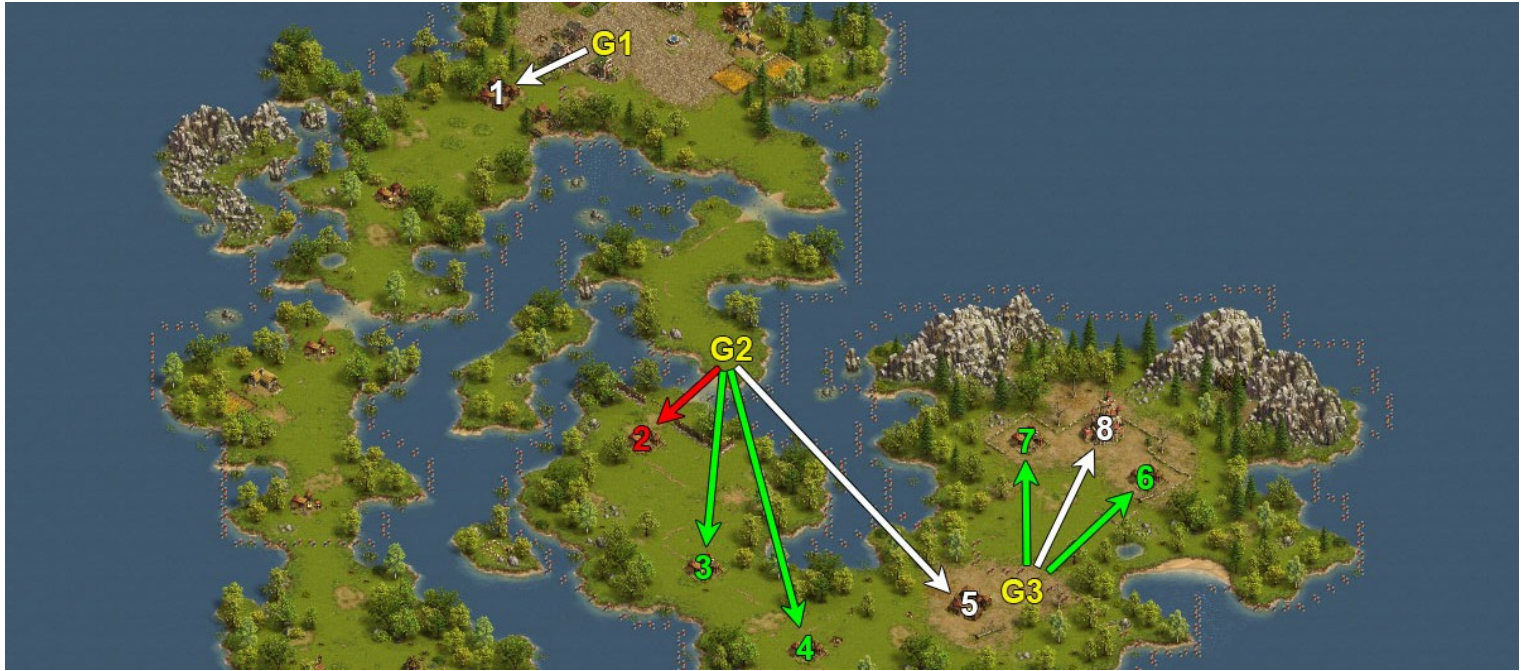
#7 : MDD 45C 130E

#8 : **V1 : GemJ 1R** ou V1 : NUS 1R

**V2 : GDD 78R 192K** ou V2 : BOR 80R 115K



Troupes : 4 GemJ<sub>2X</sub> GEM 2 NUS<sub>2X</sub> 30R 275K  
 Pertes : 12R



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G1	1	60 Archer long, 40 Soldat	GemJ 1R	--
G2	2	60 Archer long, 60 Soldat	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	- -
G2	3	40 Milicien, 40 Cavalier, 20 Soldat, 60 Archer long	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	- -
G2	4	60 Milicien, 60 Cavalier, 60 Soldat	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	- -
G2	5	100 Archer long, 60 Soldat	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R	- -
G3	6	100 Soldat, 100 Archer long	V1 : NUS 1R V2 : GemJ 1R V3 : GemJ 1R	- - -
G3	7	50 Cavalier, 150 Soldat	V1 : GemJ 1R V2 : GemJ 1R V3 : GemJ 1R	- - -
G3	8	60 Soldat, 60 Archer long, 60 Cavalier, Sir Robin, Grosse Bertha	V1 : NUS 1R V2 : GemJ 1R V3 : NUS 1R V4 : GEM 20R 275K	- - - 12R