



Traîtres

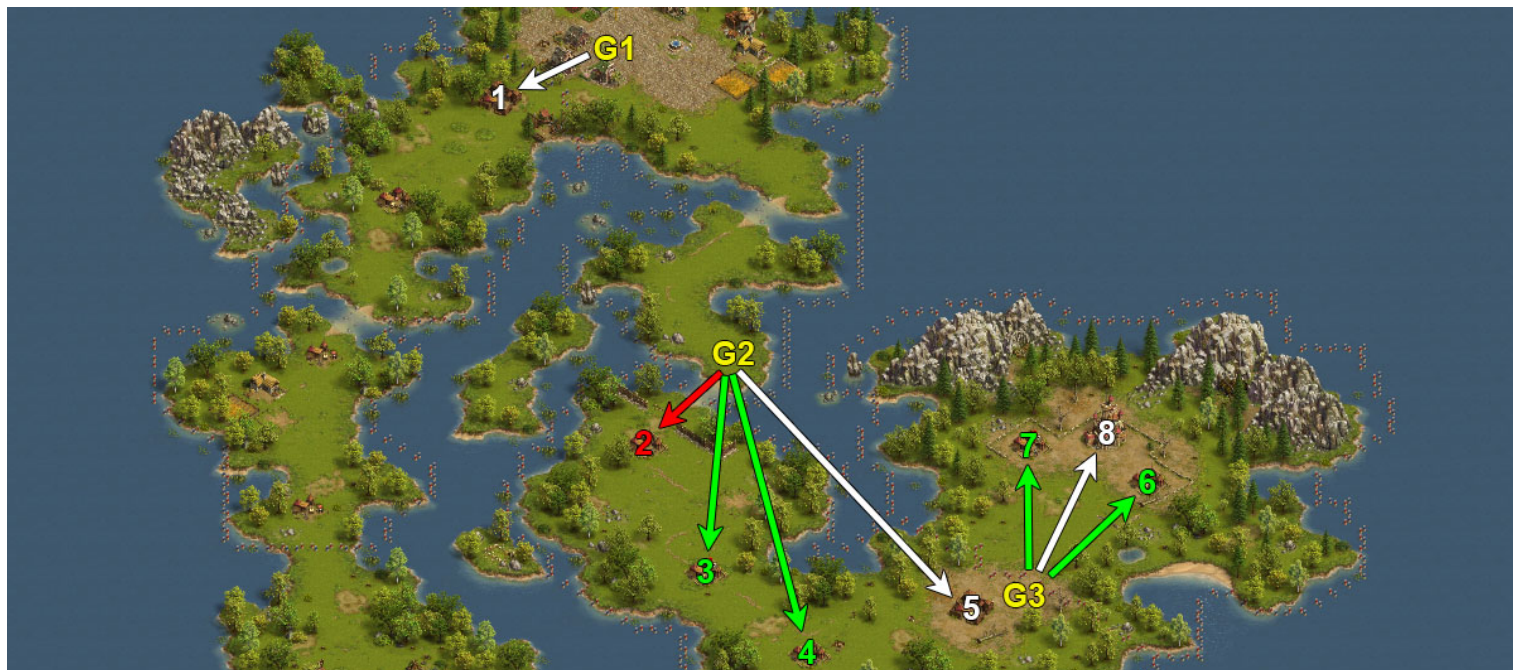
Difficulté : 6/15

6'615 XP (4'808 XP)

Pour réussir vos diversions attendez la fin du roulement de tambour avant d'enchaîner avec le lancement du prochain général !
 Ce tutoriel résulte d'un mix personnel de divers tutoriels et de mes expérimentations. Un merci particulier à domibelle pour son aide précieuse.
 Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous recommande de [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.

Troupes: Variante A : GDD, NUS, VAR, M-N, 2GT, 200R, 350C, 200E, 210K
 Variante B : GDD, ANS, M-N, 2GT, 200R, 350C, 200E, 160K

Pertes: Variante A / B : ~ 108R / 158R



(zoomer pour examiner les détails)

Gx	#	Ennemis	Troupes d'attaque		Pertes	
			Variante A	Variante B		
G1	1	60 Archer long 40 Soldat	VAR 10R 185C	ANS 20R 145C	7R	16R
G2	2	60 Archer long 60 Soldat	VAR 28R 1E 166C	ANS 30R 115C 20K	19R	28R
G2	3	40 Militien, 40 Cavalier 20 Soldat, 60 Archer long	[Ga] MDD 190C ou GT 193C 2E		Div.	
			VAR 32R 148C	ANS 65R 85K	32R	65R
G2	4	60 Milicien, 60 Cavalier 60 Soldat	[Gb] MDD 103E ou GT 108E		Div.	
			VAR 81R 97K	ANS 77R 73K	81R	77K
G2	5	100 Archer long 60 Soldat	VAR 25R 125C 45K	ANS 50R 75C 40K	22R	45R
G3	6	100 Soldat, 100 Archer long	[Gc] MDD 145C 45E ou GT 153C 45E		Div.	
			NUS 82R 1E 82K	GDD 97R 1E 100C 72K	82R	97R
G3	7	50 Cavalier 150 Soldat	[Gd] MDD 45C 130E ou GT 148E		Div.	
			VAR 99R 1E 80K	GDD 145R 1E 124K	99R	145R
G3	8	60 Soldat, 60 Archer long 60 Cavalier Sir Robin Grosse Berta	V1 : NUS 1R V2 : GDD 78R 192K	V1 : ANS 10R V2 : GDD 78R 192K	60R	69R

Emplacements par zones des généraux pour les diversions

Zone G2

[Retour](#)



Zone G3

[Retour](#)

