

Le volcan endormi

(Version 2.01 - juin 2019)

Type mini-mission : vaincre tous les camps du culte

Troupes : BOR, NUS, VAR, 200R, 190C, 175Xb

Pertes : 16-40R

Vous trouverez l'[arbre de compétences de mes généraux ici](#). Comme il est peu probable que vous ayez adopté les mêmes compétences, je vous invite à [vérifier avec un simulateur](#) si mes compositions sont aussi valable pour vous.

Le volcan endormi



Ah ça, les fous, on connaît. Mais là, c'est le pompon ! Apparemment, un alchimiste a créé, on ne sait comment, le "culte de la flamme endormie". Et c'est qu'il a recruté des membres, en plus ! Mais accrochez-vous pour le meilleur : il compte réveiller un volcan ! Oui, oui... Vous avez bien entendu... L'île

Informations



Nombre de joueurs : 1

Objectif : vaincre tous les camps du culte

Type : mini-mission
Thème : classique
Récompense : quelques ressources et réapprovisionnements, voire des fortifiants.

Temps restant : 12 h. 0 min.



Gx	#	Unités ennemies	Troupes d'attaque	Pertes
G1	1	40 Membre de secte, 40 Fanatique	BOR 180C	--
G1	2	50 Membre de secte, 40 Prêtre des ténèbres	BOR 5R 190C	1R
G2	3	30 Membre de secte, 40 Esclave des ombres, 30 Danseur de feu	VAR 4R 186C	2-4R
G3	4	40 Esclave des ombres, 40 Danseur de feu, 30 Derviche tourneur	BOR 195R ou NUS 180R	13-24R 15R
G3	5	80 Esclave des ombres, 40 Derviche tourneur, Grand prêtre des ténèbres	V1 : NUS 1R V2 : BOR 20C 175Xb	1R --